



KORD

SEMINÁŘ ROZHODČÍCH

ČESKÝ ŠERMÍŘSKÝ SVAZ

19:50 - 20:30

Kontrola materiálu a bezpečnost

Před začátkem skupiny a před každým zápasem eliminace

/ maska - dvojitý bezpečnostní systém / oblek / spodní vesta / hrudní chránič /
/ ortézy pod výstrojí / oblečení (ponožky, rukavice)

+ kontrola zbraně před zápasem - 750g, šroubky, celková a zůstatková dráha

Vizuálně kontrolujeme při zápase

- ▶ průhyb čepele
- ▶ celkově vybavení
- ▶ vlasy

Zranění

- ▶ 5 min pro zranění vs. krátké ošetření
- ▶ Zranění je nutné zapsat do protokolu o zápase

Při rozcvičování musí být výstroj

(závodník i trenér)



Postavení závodníků

Na začátku zápasu

- ▶ Levák doleva (vždy možno vyžádat)
- ▶ Družstvo s více pravákama doprava
- ▶ Postavení bezprostředně za čarou střehu
- ▶ Musí být v klidu a ve střehu, v konvenci ne v lince

V průběhu zápasu

- ▶ Pokud jsem přeběhnout nebo do mě narazí - zůstávám na místě
- ▶ Hroty se nedotýkají v pozici linky
- ▶ Nesmí mít za následek vykročení

Platnost zásahu

po povelu „Vpřed“ a před povellem „Stát“

- ▶ Nestavět brzy, pravidla myslí na zrušení zásahu
- ▶ Případy pro zrušení (všechny zbraně)
 - ▶ Minutí se
 - ▶ Srážka
 - ▶ Otáčení
 - ▶ Neregistruje zásah a jiné
- ▶ Rušíme pouze poslední zásah
- ▶ **Pozor na bod do země**
- ▶ Možnost uznat v soubodu jeden zásah (kord) nebo dát vybrat, pokud je jeden zásah nejistý

Kontrola zbraně po zásahu

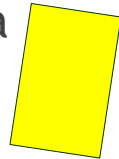
Postup kontroly:

- ▶ zapojení kabelu do navijáku pouze vizuálně
- ▶ **zapojení šermíře k navijáku**
 - ▶ Pokud není zapojen a naviják má pojistku >>> zásah neruším, kontrola ončí
 - ▶ Pokud není zapojen a naviják nemá pojistku/ je poškozená >>> zásah ruším
- ▶ **Zapojení kordu a osobní šňůry**
 - ▶ Pokud není zapojen >>> zásah neruším, kontrola končí
- ▶ Uvolnění těla aretu
 - ▶ Pokud uvolněn >>> zásah neruším, kontrola končí
- ▶ **Kontrola šroubků aretu**
 - ▶ Pokud není šroubek >>> pokračuji v kontrole, po kontrole nutno vyměnit
- ▶ **Stisknutí** (pouze jednou(!), viditelně dlaní, bez pochybností)

Vykročení z planše

Postranní čáry

- ▶ „Stůj“ při vykročení i jednou nohou (pozor na první rimesu nebo ripostu)
Penalizace = 1m zpět
- ▶ Jednou nohou před zastavením - zásah platí
- ▶ Oběma nohama před zastavením - zásah neplatí
- ▶ Úmyslné vykročení - **žlutá** karta



Koncová čára

- ▶ Trestný zásah
- ▶ Překročí i v důsledku penalizace (1m zpět)
- ▶ Jako zeď - musím opustit prostor planše

Obcházení

! Oba soupeři se musí obcházet a zabránit srážce !

- ▶ Zastavujeme až při kompletním minutí
- ▶ Necháváme čas na první ripostu/rimesu
- ▶ Pouze obcházený má právo první riposty/rimesy

>> nastavět brzy!



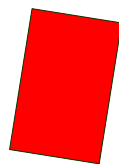
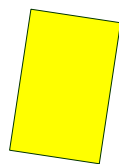
Srážky

Při srážce vždy stůj

Jednoduchá srážka >>> bez penalizace

Úmyslná srážka, vyhnutí se zásahu >>> **žlutá** karta

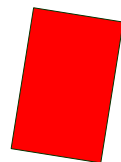
Násilné, nebezpečným číškou >>> **červená** karta



Používání neozbrojené paže

Nejedná se o pokus, ale o skutečné odstranění čepele paží nebo rukou.

>>> penalizace: **červená** karta a zrušení zásahu

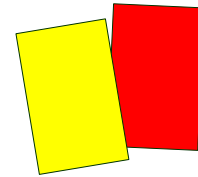


Mimo to se během boje nesmí šermíř dotknout své elektrické výzbroje

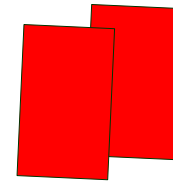
Tabulka trestů

▶ čtyři skupiny podle závažnosti, nutno znát (!)

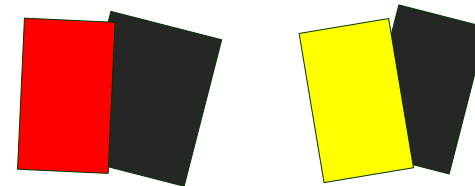
1. skupina - ŽLUTÁ KARTA >>> ČERVENÁ KARTA



2. skupina - ČERVENÁ KARTA >>> ČERVENÁ KARTA



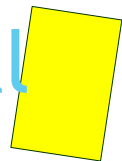
3. skupina - ŽLUTÁ/ČERVENÁ KARTA >>> ČERNÁ KARTA



4. skupina - ČERNÁ KARTA



Chybějící materiál



>>> penalizace - **žlutá karta**

Chybějící značka kontroly



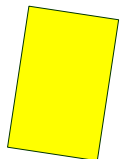
>>> penalizace - **červená karta**

! Při pochybnostech - předává se na přezkoumání TŘ!

Vadný materiál

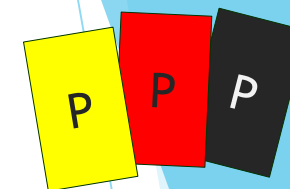
- Na začátku boje (musím mít náhradní)

>>> penalizace - **žlutá karta**



Závada, která mohla vzniknout v průběhu boje bez penalizace

Nebojovnost



Kritérium: 1 min bez zásahu (i neplatný povrch a zrušený zásah počítán)

- ▶ pouze v přímé eliminaci a soutěži družstev
- ▶ nelze udělit za stavu 14:14, 44:44 nebo v nastavené minutě
- ▶ **P-žlutá, P-červná (zásah), P-černá jsou platné pro zápas a nelze je sčítat s běžnými kartami**
- ▶ po udělení karty zápas pokračuje (bez posunutí času)
- ▶ P-černá karta znamená prohru v zápase pro jednotlivce/družstvo

P-karty jsou dány

Rozdílné skóre: P-karta pro šermíře/družstvo s nižším skóre

Stejné skóre: P-karta pro oba šermíře/družstva

Vítěz po udělení P-černé kartě současně

turnaji ČŠS vítězí šermíř/družstvo s vyšším nasazením v přímé eliminaci dané soutěže.