

# ČÁST PRVNÍ: TECHNICKÁ PRAVIDLA

## OBSAH

<b>Kapitola 1. ZÁVAZNOST PRAVIDEL</b>	t.001
<b>Kapitola 2. TERMINOLOGIE</b>	
	t.002
	t.003
	t.004
	t.005
	t.006
<b>VYSVĚTLENÍ NĚKTERÝCH TECHNICKÝCH POJMŮ</b>	
Upřesnění	t.007
Tempo	t.008
Akce útočné a obranné	t.009
Útočné akce	t.010-t.013
Obranné akce	t.014
Pozice v lince	t.015
<b>Kapitola 3. PŮDA</b>	t.016-t.019
<b>Kapitola 4. MATERIÁL ŠERMÍŘŮ (VÝZBROJ - VÝSTROJ -OBLEČENÍ) Zodpovědnost šermířů</b>	t.020
<b>Kapitola 5. BOJ</b>	
Způsob držení zbraně	t.021
Postavení do stěhu	t.022
Začátek, zastavení a obnovení boje	t.023
Boj zblízka	t.024
Srážky (corps á corps)	t.025
Srážky a fleše	t.026
Úniky - pohyby nohou a obcházení se	t.027-t.028
Nahrazování platného povrchu a používání neozbrojené paže	t.029-t.030
Získaná nebo ztracená půda	t.031-t.032
Překročení hranic planše	t.033-t.036
Trvání boje	t.037-t.044
Zranění/odstoupení šermíře	t.045
<b>Kapitola 6. ROZHODOVÁNÍ A ROZHODNUTÍ O ZÁSADÁCH</b>	
Vrchní rozhodčí	t.046-t.047
Postranní rozhodčí	t.048
Video poradce	t.049
Jmenování rozhodčích a video-poradců	
- Soutěže jednotlivců	t.050
- Soutěže družstev	t.051
Soutěže Světového poháru	t.052
Rozhodování o zásadách	
-Zaznamenání zásahu	t.053-t.058
-Platnost nebo přednost zásahu	t.059
-Rozhodování pomocí videozáznamu	t.060-t.062
Pokyny a výrazy rozhodčího šermu	t.063
Správné vybavení a kontrola materiálu vrchním rozhodčím	t.064-t.069
Nepředpisový materiál	t.070-t.075
<b>FLERET, PRAVIDLA BOJE</b>	
<b>ZPŮSOB DOSAŽENÍ ZÁSAHU     PLATNÝ POVRCH</b>	t.076

Český šermířský svaz	2019-01
Vymezení platného povrchu	t.077
Neplatný povrch	t.078
Rozšíření platného povrchu	t.079
ROZHODOVÁNÍ O ZÁSAHU	t.080-t.081
ZRUŠENÍ ZÁSAHU	
PLATNOST NEBO PRÁVO ZÁSAHU	
Úvodní poznámka	t.082
Zachování chodu zbraní	t.83-t.088
Rozhodování	t.089
<b>KORD. PRAVIDLA BOJE</b>	
ZPŮSOB DOSAŽENÍ ZÁSAHU	t.090
PLATNÝ POVRCH	t.091
ROZHODOVÁNÍ O ZÁSAHU	t.092
ZRUŠENÍ ZÁSAHU	t.093-t.095
<b>ŠAVLE. PRAVIDLA BOJE</b>	
ZPŮSOB DOSAŽENÍ ZÁSAHU	t.096
PLATNÝ POVRCH	t.97-t.098
ROZHODOVÁNÍ O ZÁSAHU	
UZNÁNÍ NEBO ZRUŠENÍ ZÁSAHU	t.099
PLATNOST NEBO PRÁVO ZÁSAHU	
Úvodní poznámka	t.100
Zachování chodu zbraní	t.101-t.105
Rozhodování	t.106
<b>DISCIPLINÁRNÍ ŘÁD SOUTĚŽÍ</b>	
<b>Kapitola 1. ROZSAH PŮSOBNOSTI</b>	
Ti, na které se to vztahuje	t.107
Řád a disciplína	t.108-t.111
Šermíři	
-Čestný závazek	t.112
-Odmítnutí střetnutí se soupeřem	t.113
-Dostavení se včas	t.114-t.120
-Způsob boje	t.121-t.127
-Obrana své šance	t.128
Vedoucí delegace	t.129
Kapitán družstva	t.130
Trenéři, zdravotníci a technici	t.131-t.132
Diváci	t.133
<b>Kapitola 2. DISCIPLINÁRNÍ ORGÁNY A JEJICH KOMPETENCE</b>	
Úvodní poznámka	t.134
Rozhodující orgány	t.135
Principy rozhodnutí	t.136
Rozhodčí	t.137-t.138
Technické ředitelství	t.139-t.141
Výkonná komise MOV na OH	t.142
FIE-sekretariát, disciplinární komise výkonný výbor, ATS	t.143
<b>Kapitola 3. TRESTY</b>	
Kategorie	t.144-t.145
Tresty v boji	t.146-t.149
Uvědomění o sankcích	t.157
<b>Kapitola 4. SANKCE A PRAVOMOCI PŘI ROZHODOVÁNÍ</b>	

Povaha sankcí	t.158-t.163
Pravomoci	t.164
Přestupky první skupiny	t.165
Přestupky druhé skupiny	t.166
Přestupky třetí skupiny	t.167-t.168
Přestupky čtvrté skupiny	t.169
Přestupky a jim odpovídající tresty ( <b>t. 120</b> )	t.170

## **Kapitola 5. PROJEDNÁVÁNÍ**

Princip	t.171
Reklamacce a odvolání	t.172-t.175
Projednávání sporu (Zasedání)	t.177
Opakování přestupku (Recidiva)	t.178

# ČÁST PRVNÍ: TECHNICKÁ PRAVIDLA

## OBECNÉ ÚDAJE A PRAVIDLA SPOLEČNÁ PRO VŠECHNY ZBRANĚ

### *Kapitola 1*

#### **ZÁVAZNOST PRAVIDEL**

**t.1**

.....

### *Kapitola 2*

#### **TERMINOLOGIE**

**t.2**

.....

**t.3**

.....

**t.4**

.....

**t.5**

.....

**t.6**

.....

#### **VYSVĚTLENÍ NĚKTERÝCH TECHNICKÝCH POJMŮ NEJČASTĚJI POUŽÍVANÝCH PŘI ROZHODOVÁNÍ V ŠERMU**

##### *Upřesnění*

**t.7**

Tato kapitola nenahrazuje a je zde umístěna pro snadné porozumění pravidel.

##### *Tempo*

**t.8**

**Šermířské tempo** je doba trvání jednoduché akce.

##### *Akce útočné a obranné*

**t.9**

###### **Definice:**

- 1 Různé **útočné** akce jsou útok, odvěta a protiodvěta.
  - **Útok** je počáteční útočná akce provedená napínáním paže při neustálém ohrožování platného povrchu soupeře, která předchází začátek výpadu nebo fleše (viz čl. **t. 83, t.84, t.85 a t. 101 a násl.**).
  - **Odvěta** je útočná akce šermíře, který vykryl útok.
  - **Protiodvěta** je útočná akce šermíře, který vykryl odvetu.
- 2 Různé **obránné** akce nazýváme kryty.

- **Kryt** je obranná akce uskutečněná zbraní za účelem zamezení toho, aby útočná akce zasáhla.

### **Vysvětlení:**

#### **Útočné akce:**

##### **Útok**

#### **t.10**

Akce je **jednoduchá**, je-li vykonána jediným pohybem:

- buď **přímo** (do té samé polohy)
- nebo **nepřímo** (do jiné polohy)

Akce je **složená**, je-li vykonána více pohyby.

##### **Odveta**

#### **t.11**

Odveta může být **okamžitá** nebo **pozdržená**, což je dáno způsobem a rychlostí jejího vykonání. Odvety jsou:

#### **1 Jednoduché přímé:**

- Odveta **přímá**: odveta, která zasáhne soupeře bez opuštění polohy (pozice), ve které se uskutečnil kryt.
- Odveta **s čepelí**: odveta, která zasáhne soupeře při trvalém styku s čepelí po krytu.

#### **2 Jednoduché nepřímé:**

- Odveta **s výhybem**: odveta, která zasáhne soupeře v opačné poloze vůči té, ve které byl udělán kryt (přecházející pod čepel, byl-li kryt udělán v horní poloze, nebo nad čepel, byl-li kryt udělán v dolní poloze).
- Odveta **s coupé** (stříhem): odveta, která zasáhne soupeře v opačné poloze vůči té, v které byl udělán kryt (musí procházet v každém případě zepředu okolo hrotu soupeře).

#### **3 Složené:**

- **Kružná** odveta: odveta, která zasáhne soupeře v opačné poloze vůči té, které byl udělán kryt, ale až po opsání úplného kruhu okolo čepelce soupeře.
- Odveta **jedna-dvě (uno-due)**: odveta, která zasáhne soupeře v té samé poloze, jako byl udělán kryt, ale nejdříve míří do opačného směru (polohy) a prochází pod čepelí soupeře, atd., atd.

##### **Protiútok**

#### **t.12**

**Protiútoky** jsou akce útočné nebo obranně-útočné uskutečněné během útoku soupeře:

- 1 Záraz**: protiútok vykonaný proti útoku.
- 2 Záraz s opozicí**: protiútok uskutečněný tak, že se zavře poloha, v které měl skončit útok (**t. 83, t.84, t.85, t. 101 a násl. a t.102 a násl.**).
- 3 Záraz se šermířským tempem (t. 88, t. 105).**

##### **Jiné útočné akce**

#### **t.13**

#### **1 Obnova rukou**

Jednoduchá, **okamžitá útočná akce**, která následuje po první akci, **bez stažení paže**, po krytu nebo ústupu soupeře buď proto, že ten opustil čepel bez odvěty nebo proto, že ten odpovídá opožděně, nebo nepřímo, nebo složeně.

#### **2 Obnova akce**

**Nová akce**, jednoduchá nebo složená, proti soupeři, který kryl bez odvěty, nebo který se jednoduše vyhnul první akci ústupem či únikem.

#### **3 Obnova útoku**

**Nový útok** uskutečněný ihned **po návratu na stříh.**

#### **4 Kontra tempo**

Všechny akce uskutečněné útočником **proti zárazu** soupeře.

**Obranné akce****t.14**

**Kryty** jsou **jednoduché** přímé, jsou-li uskutečněné ve stejném směru jako útok. Jsou **kružné** (kontra), jsou-li uskutečněny v opačném směru než útok.

**Pozice v lince****t.15**

**Linka** je zvláštní poloha, ve které šermíř má ozbrojenou paži napjatou a nepřetržitě ohrožuje hrotem své zbraně platný povrch svého soupeře (t. 84.1/2/3, t. 89.4e, t. 89.5.a, t.102, t.103.3.e, t.106.4.a/b).

**Kapitola 3****PŮDA****t.16**

**Půda** musí mít vyrovnaný a vodorovný povrch. Nesmí zvýhodňovat ani znevýhodňovat žádného ze šermířů, hlavně co se týká světla.

**t.17**

- 1 Ohraničená část půdy určená k zápasu se nazývá **planš**.
- 2 Soutěže ve **všech zbraních** se uskutečňují na stejných planších.

**t.18**

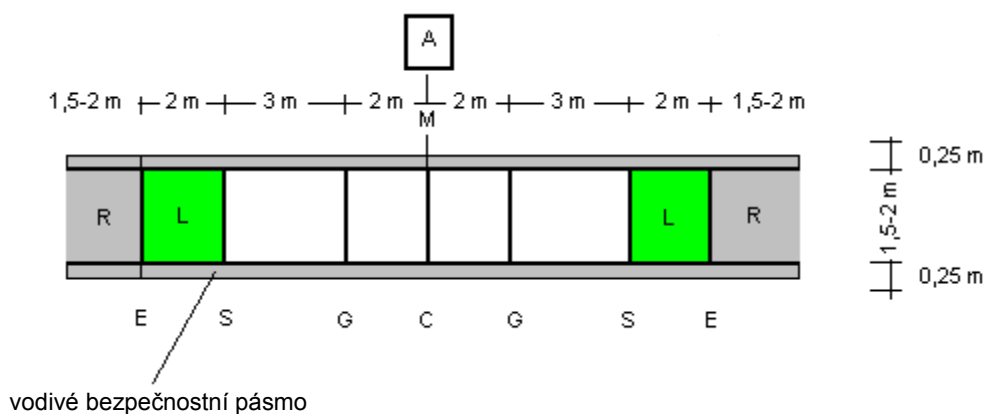
- 1 **Šířka** planše je 1,5 až 2 m.
- 2 **Délka** planše je 14 m. Planš je uspořádána tak, aby každý šermíř umístěný 2 metry od středu planše měl k dispozici pro ústup, bez toho aby překročil oběma nohama koncovou čáru, celkovou délku 5 m.
- 3 **Bezpečnostní pruhy**, naznačeny na schématu planše pro finále a semi-finále, nejsou součástí planše.

**t.19**

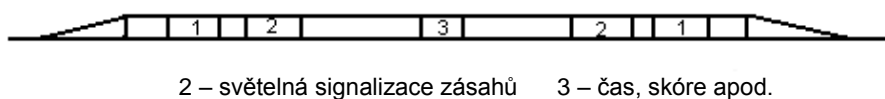
Na planši je vyznačeno jasným způsobem **pět čar** kolmých vůči podélné ose planše, tj.:

- 1 **jedna středová čára**, která musí být vyznačena přerušovaně přes celou šířku planše.
- 2 **dvě střehové čáry**, vzdálené dva metry z každé strany od středové čáry (a které musí být vyznačeny napříč planše).
- 3 **koncové čáry**, které musí být vyznačeny napříč planše ve vzdálenosti 7 metrů od středové čáry.
- 4 Kromě toho **dva poslední metry** před těmito koncovými čarami musí být jasně odlišené, podle možností jinou barvou planše tak, aby mohli šermíři lehce zaregistrovat svoji polohu na planši (viz schéma).

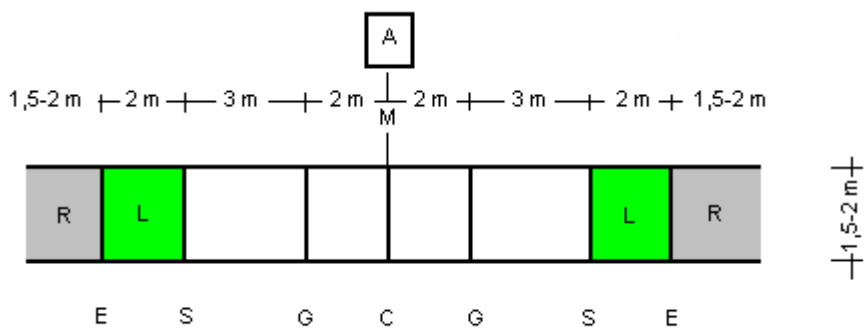
## PLANŠ PRO SEMI-FINÁLE A FINÁLE (max. výška nad podlahou 50 cm)



- |                            |                                    |
|----------------------------|------------------------------------|
| A – stůl pro sig. přístroj | M – minimum 1 m                    |
| C – středová čára          | L – poslední 2 metry planše        |
| G – střehová čára          | E – koncová čára                   |
| R – prodloužení planše     | S – výstražné čára 2 m pro šermíře |



## ROZMĚRY NORMÁLNÍ PLANŠE PRO VŠECHNY ZBRANĚ



- |                            |                                    |
|----------------------------|------------------------------------|
| A – stůl pro sig. přístroj | M – minimum 1 m                    |
| C – středová čára          | L – poslední 2 metry planše        |
| G – střehová čára          | E – koncová čára                   |
| R – prodloužení planše     | S – výstražné čára 2 m pro šermíře |

Pro elektrický flet a kord musí tento vodivý koberec pokrývat planš v celé šířce i délce, včetně jejího prodloužení a bezpečnostního rozšíření. Rozměry v cm.

## Kapitola 4

### MATERIÁL ŠERMÍŘŮ

#### (Výzbroj-výstroj-oblečení)

#### t.20

- 1 Šermíři šermují v pravidly stanovené výzbroji, výstroji a oděvu na **vlastní odpovědnost a na vlastní nebezpečí**.
- 2 Všichni závodníci, kteří se v místě konání oficiální soutěže FIE (ve všech tréninkových sálech souvisejících s danou soutěží) rozcvičují nebo trénují s jiným závodníkem, musí povinně používat **oblečení a materiál** odpovídající pravidlům FIE.  
Všechny osoby, které dávají lekce šermu, musí povinně používat minimálně trenérskou výstroj, šermířskou rukavici a masku, odpovídající pravidlům.  
Všichni závodníci, kteří berou lekci šermu, musí povinně mít masku a šermířskou rukavici.  
Pozorovatel soutěže nebo člen Technického ředitelství potrestá žlutou kartou osobu, porušující toto pravidlo, v případě opakování prohřešku následuje černá karta.
- 3 **Bezpečnostní opatření** stanovená v Pravidlech a normách v příloze, stejně jako kontroly předepsané pravidly, jsou určena pouze na **zvýšení** bezpečnosti šermířů bez toho, **aby ji mohly zaručit**, a nemohou v důsledku - byť by byly aplikovány jakýmkoliv způsobem - vyvolat odpovědnost ani FIE ani organizátorů soutěží či funkcionářů nebo personálu pověřeného jejich realizací, ani původcem možné nehody.

## Kapitola 5

### BOJ

#### Způsob držení zbraně

#### t.21

- 1 Ve všech třech zbraních se vykonává **obranná akce** výhradně **zbraní**.
- 2 Není-li k dispozici zvláštní zařízení, uchycení nebo speciální tvar (ortopedická ručka), šermíř může **držet rukovět**, jak chce, a může během zápasu měnit pozici své ruky. Zbraň se však nesmí stát dočasně či natrvalo, zjevně či skrytě, **vrhacím náčiním**; musí se s ní zacházet tak, aby ruka neopustila ručku a aby během útočné akce neklouzala po ručce zepředu dozadu.
- 3 Existuje-li **speciální zařízení, uchycení** nebo speciální tvar (ortopedická ručka), ručka se musí držet tak, aby horní část palce byla orientována tím samým směrem jako ústí (úžlabí) čepele (fleretu nebo kordu), nebo v kolmém směru na rovinu ohýbání šavlové čepele.
- 4 Zbraň se používá pouze jednou rukou; šermíř nemůže změnit ruku před koncem zápasu, vyjma případu, že by to dovolil vrchní rozhodčí v případě zranění ruky nebo paže.

#### Postavení do střehu a umístění šermířů

#### t.22

- 1 **První volaný** šermíř se staví na **pravou stranu** od vrchního rozhodčího kromě případu, že v zápase mezi pravákem a levákem je prvním volaným levák.
- 2 **Družstvo s vyšším počtem praváků se staví napravo od rozhodčího. Pokud mají obě družstva shodný počet praváků a leváků, první volané družstvo se staví napravo od rozhodčího.**
- 3 Vrchní rozhodčí **staví** oba šermíře tak, aby jejich přední noha byla **umístěna bezprostředně za střehovou čarou**.
- 4 Šermíři se staví na střeh na začátku a při opakovaném postavení do střehu **vždy v podélné ose planše**.



- 5 Při postavení do střehu v průběhu zápasu musí být vzdálenost mezi šermíři taková, aby se **nemohli hroty dostat do kontaktu** při postavení šermířů ve střehu s nataženými pažemi a zbraněmi v lince.
- 6 Po **každém platném bodu** se staví šermíři doprostřed planše jako na začátku zápasu.
- 7 Nebyl-li **žádný** zásah přiznán, staví se do střehu na místě, kde se nacházeli při přerušení boje.
- 8 Šermíři se staví vždy doprostřed planše při začátku každé části nebo při přidané minutě.  
  
Postavení šermířů na potřebnou vzdálenost nemůže mít za následek postavení za koncovou čáru šermíře, který stál před ní při přerušení boje. Byl-li jednou nohou za koncovou čárou, zůstane na svém místě.
- 9 Pokud šermíř překročí postranní hranici planše, jednou nebo oběma nohama, musí se postavit do střehu v odpovídající vzdálenosti, i když to znamená postavení za koncovou čáru, a je penalizován trestným zásahem (viz t.35.1, t.146).
- 10 Šermíři se staví do střehu po povelu vrchního rozhodčího "**Na střeh**". Potom se vrchní rozhodčí ptá: "**Jste připraveni?**". Po kladné odpovědi nebo absenci záporné odpovědi dává vrchní rozhodčí pokyn "**Vpřed**".
- 11 Šermíři jsou povinni stavět se do střehu správně a zachovávat úplný klid až do povelu vrchního rozhodčího "**Vpřed**".
- 12 Ve fleretu a v šavli nesmí být při střehu paže v poloze „v lince“.

#### **Začátek, zastavení a obnovení boje**

##### **t.23**

- 1 **Boj se začíná** povelu "**Vpřed!**". Žádný zásah před tímto povelu nemůže být započítán.
- 2 **Boj končí** povelu "**Stát!**", vyjma případy, které mění běžná pravidla boje (**viz t.44.1/2**).
- 3 Po povelu "**Stát!**" šermíř nemůže začít novou akci: pouze ten zásah, který mu předcházel, zůstává platný. Všechno, co se stane po povelu „Stát“, není vůbec platné (ale **viz t.44.1/2**).
- 4 Jestliže se jeden ze šermířů **zastaví** před povelu "**Stát!**" a je při tom zasažen, zásah je platný.
- 5 Povel "**Stát!**" zazní i tehdy je-li boj šermířů **nebezpečný, nepřehledný** nebo v **rozporu s pravidly**; je-li jeden **beze zbraně**; **opustí-li** jeden šermíř **planš** nebo přerušil-li boj a přistoupí k divákům nebo k vrchnímu rozhodčímu (**viz t.33, t.58**).
- 6 Kromě mimořádného případu, vrchní rozhodčí nesmí povolit **opuštění planše**. Vykonal-li toto šermíř bez dovolení, bude potrestán podle článků **t. 158-162, t. 165, t. 170**.

#### **Boj z blízka**

##### **t.24**

Boj z blízka je dovolen do té doby, pokud mohou šermíři normálně používat své zbraně a dokud může vrchní rozhodčí, ve fleretu a šavli, dále sledovat akci.

#### **Srážky (corps à corps)**

##### **t.25**

- 1 K srážce dojde tehdy, jsou-li dva soupeři v kontaktu; v takovém případě vrchní rozhodčí boj zastavuje (**viz t.26, t.32.**).
- 2 **Ve všech třech zbraních** je zakázáno **úmyslně vyvolávat srážku** za účelem vyhnouti se zásahu nebo strkat do soupeře. Při takovémto přestupku udělí vrchní rozhodčí provinivšímu se šermíři tresty, které jsou uvedeny v článcích **t. 156-162, t.165, t.170** a případný zásah dosáhnutý provinivším se šermířem bude zrušen.

- 3 Šermíř, který buď fleší, nebo prudkým postupem vpřed způsobí třeba opakovaně **srážku (bez brutality a násilí)**, neporuší žádnou ze základních zásad šermu a nezpůsobí žádné porušení pravidel (viz **t.32**).

### **Srážky a fleše**

#### **t.26**

- 1 Nelze srovnávat “fleš systematicky končící srážkou”, které se týká tento článek, s “fleší končící nárazem do soupeře”, která se ve všech třech zbraních považuje za **úmyslný brutální čin** a jako takový se trestá (viz **t.121.2, t.170**).
- 2 Naopak, “**fleš**, při které dojde i k přeběhnutí okolo soupeře” a **bez srážky**, není zakázána: vrchní rozhodčí nesmí dát povel “Stůj!” příliš brzy, aby nezrušil případnou odvetu; pokud však při uskutečnění takové fleše, bez zasáhnutí svého soupeře, flešující šermíř překročí postranní hranice planše, musí být potrestán, jak je uvedeno v článku **t. 35.3**.

### **Úniky-pohyby nohou a obcházení se**

#### **t.27**

- 1 **Pohyby nohou vpřed a vzad a úniky** jsou dovoleny a to i takové, při kterých se neozbrojená ruka **a / nebo koleno nohy může** dotknout země.
- 2 Během boje je zakázáno obracet se **zády k soupeři**.  
Při takovémto přestupku udělí vrchní rozhodčí provinivšímu se šermíři tresty, které jsou uvedeny v článcích **t.158-162, t.165, t.170** a případný zásah dosažený provinivším se šermířem bude zrušen.

#### **t.28**

- 1 Jestliže během boje **obejde kompletně** šermíř svého soupeře, musí vrchní rozhodčí dát okamžitě povel “Stát!” a postavit šermíře na místo, kde se nacházeli před obcházením se.
- 2 Jestliže se šermíři **při obcházení** zasáhnou, je bezprostředně daný zásah platný; zásah daný šermířem, který šermíře obešel, se ruší, ale okamžitý zásah, případně i s otočkou, daný šermířem útočícímu šermíři, je platný.
- 3 Jestliže v průběhu zápasu signalizuje přístroj zásah u šermíře, který útočil fleší, přičemž překročil konec planše na takovou vzdálenost, že došlo k **roztrhnutí vedení navijáku** nebo jeho zemního drátu, zásah, který tento šermíř dostal, je platný (t. 147).

### **Nahrazování platného povrchu a používání neozbrojené paže**

#### **t.29**

- 1 Používání **neozbrojené paže a ruky** je zakázáno při uskutečňování útočných nebo obranných akcí (**t.158-162, t.165, t.170**). Vyskytne-li se takovýto přestupek, případný zásah dosažený provinivším se šermířem bude zrušen. Tento přestupek je zařazen do druhé skupiny přestupků a bude potrestán červenou kartou.
- 2 **Nahrazuje-li šermíř platný povrch neplatným**, buď zakrýváním, nebo neobvyklým pohybem, vrchní rozhodčí mu udělí trest podle článků **t.158-162, t.165, t.170** a případný zásah dosažený provinivším se šermířem bude zrušen.
- 3 Během boje nesmí neozbrojená ruka šermíře v žádném případě **uchopit jakoukoliv část elektrické výzbroje (t. t.158-162, t.165, t.170)**, případný zásah dosažený provinivším se šermířem bude zrušen.

#### **t.30**

- 1 V případě, že vrchní rozhodčí zjistí v průběhu boje, že jeden ze šermířů používá neozbrojenou paži nebo ruku, nahrazuje nebo zakrývá platný povrch neplatným, může požádat o pomoc **dva neutrální postranní rozhodčí**, které však jmenuje Technické ředitelství.
- 2 Tito postranní rozhodčí postavení po stranách planše **sledují současně boj** a dávají znamení, zdvihnutím ruky nebo na dotaz vrchního rozhodčího, o použití neozbrojené paže nebo ruky, krytí nebo nahrazování platného povrchu neplatným (**t. 49, t. 72, t. 114, t. 116, t. 120**).

- 3 Vrchní rozhodčí má právo dát šermířům pokyn **k výměně místa**, aby šermíř, který se dopouští uvedených přestupků, nebyl k němu otočený zády.

### **Získaná nebo ztracená půda**

#### **t.31**

Při povelu "Stát!" **zůstávají šermíři na místě** až do rozhodnutí o zásahu. Při novém postavení na střeh musí každý šermíř ustoupit o stejnou vzdálenost tak, aby se získala potřebná vzdálenost šermířů v postavení střeh (**t.22.3/4**).

#### **t.32**

Je-li však zápas přerušeno kvůli **srážce**, budou šermíři postaveni do střehu tak, aby ten, který srážku nezpůsobil, zůstal tam, kde byl; stejně se postupuje i v případě, že jeho **soupeř flešoval**, i když nedošlo ke srážce.

### **Překročení hranic planše**

#### **Zastavení boje**

#### **t.33**

- 1 **Překročí-li jeden ze šermířů** některou postranní hranici planše **jednou nebo oběma nohama zcela ven**, musí dát vrchní rozhodčí okamžitě povel "Stát!".
- 2 Jestliže šermíř **opustí planš oběma nohama**, vrchní rozhodčí musí zrušit vše, co se stalo po překročení této hranice, vyjma zásahu, který obdržel šermíř opustivší planš bezprostředně po překročení hranic planše.
- 3 Naopak zásah daný šermířem, který **opustil planš pouze jednou nohou**, zůstává platným, pokud akce proběhla před povel "Stát".
- 4 Pokud **jeden z obou šermířů** opustí planš **oběma nohama**, může být za těchto podmínek uznán pouze zásah daný šermířem, který zůstal na planši nejméně jednou nohou, **a v kordu** i když se jedná o soubod. **Ve fleretu a šavli musí být zachován chod zbraní.**

#### **Koncové čáry**

#### **t.34**

Překročí-li šermíř oběma nohama **koncovou čáru** planše, obdrží trestný zásah.

#### **Postranní čáry**

#### **t.35**

- 1 Jestliže šermíř překročí postranní čáru planše **jednou nebo oběma nohama**, ustoupí zpět o 1m z místa kde vystoupil z planše, a v případě překročení postranní čáry planše při útoku, ustoupí zpět o 1m z místa, kde se nacházel v okamžiku zahájení útoku. (t. 36)
- 2 Šermíř, který se **v důsledku posunutí (trestu)** dostane za koncovou čáru, bude prohlášen za zasaženého.
- 3 Šermíř, který **ve snaze vyhnout se zásahu** překročí některou hranici oběma nohama - hlavně při fleši - bude potrestán podle článků **t. 158-162, t. 165, t.170**.

#### **Náhodné vystoupení**

#### **t.36**

Šermíř, který překročí některou hranici **neúmyslně, náhodou** (např. při nárazu), nebude potrestán.

#### **Trvání boje**

#### **t.37**

- 1 Trváním boje rozumíme **skutečnou dobu** tj. součet časových intervalů mezi povel "Vpřed!" a "Stát!", tedy po odečtení zastavení.
- 2 Trvání boje **kontroluje** vrchní rozhodčí a časoměřič. Při finále oficiálních soutěží FIE stejně jako při zápasech, kde je použita časomíra viditelná pro diváky, musí být časomíra umístěna tak, aby ji mohli vidět oba šermíři na planši i vrchní rozhodčí.

- 3 Stejný boj nebo zápas nemůže být opakován, pokud byl již tento boj nebo zápas ukončen dle t.122, a to dokonce i v případě formální chyby.

**t.38**

**Utkání ve skupině končí** pokud:

- 1 Jeden ze šermířů dosáhne **skóre 5-ti zásahů**,
  - a) V takovém případě **je skóre zapsáno** do tabulky výsledků skupiny jako konečný výsledek ( $V\ 5 - D\ n$ ,  $n$  = počet zásahů daných poraženým šermířem)
  - b) **V kordu**, pokud oba šermíři dosáhli skóre 4:4, musí se utkat o rozhodující zásah, dokud nevyprší čas zápasu. Od tohoto okamžiku již nejsou počítány soubody (a šermíři jsou ponecháni na svém místě)
- 2 **3 minuty skutečného času** utkání uplynuly (bez výstrahy před poslední minutou).
  - a) **Pokud dojde k uplynutí času** a mezi výsledkem obou šermířů je rozdíl alespoň jednoho zásahu, šermíř s nejvyšším počtem zásahů je prohlášen za vítěze. Výsledkem do tabulky výsledků skupiny je **skutečně dosažené skóre** v utkání ( $V\ N - D\ n$ ,  $N$  = počet zásahů daných vítězným šermířem,  $n$  = počet zásahů daných poraženým šermířem).
  - b) V případě **rovnosti na konci předepsaného času** a před udělením nastavené minuty pro dosažení rozdílu mezi dvěma šermíři prvním rozhodujícím zásahem, rozhodčí provede losování, které určí vítěze utkání v případě rovnosti na konci této minuty.
  - c) V takovém případě bude uvedeno v tabulce výsledků skupiny vždy **skutečné skóre** ( $V\ N - D\ n$ ), pokud dán zásah v nastavené minutě;  $V\ 4 - D\ 4$  nebo  $V\ 3 - D\ 3$  nebo  $V\ 2 - D\ 2$  nebo  $V\ 1 - D\ 1$  nebo  $V\ 0 - D\ 0$ , pokud los určil vítěze.

**t.38**

**Utkání ve skupině končí** pokud:

- 3 Jeden z šermířů dosáhne **skóre 5-ti zásahů**,
  - a) V takovém případě **je skóre zapsáno** do tabulky výsledků skupiny jako konečný výsledek ( $V - n$ ,  $n$  = počet zásahů daných poraženým šermířem)
  - b) **V kordu**, pokud oba šermíři dosáhli skóre 4:4, musí se utkat o rozhodující zásah, dokud nevyprší čas zápasu. Od tohoto okamžiku již nejsou počítány soubody (a šermíři jsou ponecháni na svém místě)
- 4 **3 minuty skutečného času** utkání uplynuly (bez výstrahy před poslední minutou).
  - d) **Pokud dojde k uplynutí času** a mezi výsledkem obou šermířů je rozdíl alespoň jednoho zásahu, šermíř s nejvyšším počtem zásahů je prohlášen za vítěze. Výsledkem do tabulky výsledků skupiny je **skutečně dosažené skóre** v utkání ( $V\ N - D\ n$ ,  $N$  = počet zásahů daných vítězným šermířem,  $n$  = počet zásahů daných poraženým šermířem).
  - e) V případě **rovnosti na konci předepsaného času** a před udělením nastavené minuty pro dosažení rozdílu mezi dvěma šermíři prvním rozhodujícím zásahem, rozhodčí provede losování, které určí vítěze utkání v případě rovnosti na konci této minuty.
  - f) V takovém případě bude uvedeno v tabulce výsledků skupiny vždy **skutečné skóre** ( $V\ N - D\ n$ ), pokud dán zásah v nastavené minutě;  $V\ 4 - D\ 4$  nebo  $V\ 3 - D\ 3$  nebo  $V\ 2 - D\ 2$  nebo  $V\ 1 - D\ 1$  nebo  $V\ 0 - D\ 0$ , pokud los určil vítěze.

**t.39**

- 1 **Utkání v přímé eliminaci** se šermují na 15 zásahů nebo do vypršení tří třetin o třech minutách, s minutovou přestávkou mezi těmito třetinami. S výjimkou **v šavli**, kde první třetina končí uplynutím tří minut nebo dosažením 8 zásahů jedním ze šermířů.

- 2 Během minutové přestávky** může osoba určená před utkáním v blízkosti konzultovat se svým šermířem.
- 3 Časomíra zabudovaná v elektrickém signalizačním přístroji** blokuje zásahy na konci každé třetiny.

**t.40**

- 1 Utkání končí** pokud:
  - jeden z šermířů dosáhne skóre **15-ti zásahů**, nebo
  - uplyne **9 minut čistého času** boje.
- Šermíř, který skóroval **nejvyšším počtem zásahů**, je prohlášen za vítěze.
- V případě rovnosti **na konci předepsaného času** a před udělením nastavené minuty pro dosažení rozdílu mezi dvěma šermíři prvním rozhodujícím zásahem, rozhodčí provede losování, které určí vítěze utkání v případě rovnosti na konci této minuty.
- V takovém případě bude uvedeno v tabulce výsledků vždy **skutečné skóre** utkání.

**Soutěže družstev****t.41**

- Utkání probíhá v každé etapě **do pěti zásahů** (5 - 10 - 15 - 20 - atd.). **Výjimečně může zápas skončit i více než 5, 10, 15 atd. Pokud šermíř zaznamenal platný poslední zásah a současně mu byl přidělen dodatečný trestný zásah, v tomto případě oba zásahy budou započteny**; maximální doba pro každou štafetu je **3 minuty**.
- První dva šermíři šermují do té doby, dokud jeden z nich nedosáhne 5 zásahů v době maximálně 3 minut. Další dva šermíři šermují do 10 zásahů v době maximálně 3 minut a tak dále pokračují štafety po 5 zásazích.
- Pokud se při uplynutí času **nedosáhne předpokládané štafetové skóre**, následující šermíři převezmou štafetu s daným skóre a šermují až do předpokládaného štafetového skóre po dobu maximálně 3 minut.
- Vítězné družstvo** bude to, které jako první dosáhne nejvyššího možného počtu 45 zásahů nebo to, které dosáhlo více zásahů do konce času stanoveného Pravidly.
- V případě **shodného skóre při uplynutí času daného Pravidly** pro poslední štafetu, se přidává 1 minuta navíc pro dosažení rozhodujícího zásahu, o který šermují šermíři poslední štafety. Před započtením boje vrchní rozhodčí vylosuje vítěze pro případ shodného skóre po poslední přidané minutě.

**Veteráni****t.42**

Zápasy v přímé eliminaci se šermují na deset (10) zásahů nebo do uplynutí dvou tříminutových částí s jednodominutovou přestávkou mezi nimi. Výjimku tvoří šavle, kde první perioda končí buď po uplynutí tří minut, nebo když jeden ze šermířů dá pět zásahů.

**Časomíra****t.43**

- 1 Informaci o čase** může požadovat šermíř při každém přerušení boje.
- V případě, že se šermíř snaží **úmyslně vyvolávat nebo prodlužovat** přerušení boje, vrchní rozhodčí ho potrestá podle článků **t.158-162, t.165, t.170**.

**t.44**

- 1 Po uplynutí času** stanoveného pravidly, je-li časomíra spojena s přístrojem (povinná norma pro všechny finále oficiálních soutěží FIE), musí se automaticky spustit silné zvukové hlášení a automaticky se zablokuje činnost přístroje, ale signály zaznamenané před zablokováním přístroje se musí na něm zachovat. Při zaznění zvukového znamení se boj zastavuje.

- 2 **Není-li časomíra spojená s přístrojem**, musí časoměřič zakřičet "Stát!" nebo spustit zvukové znamení, kterým se zastavuje boj a případný zásah po tomto znamení je neplatný. V případě selhání časomíry nebo omylu časoměřiče musí vrchní rozhodčí sám odhadnout zbývající čas boje.
- 3 **Rozhodčí také řídí časomíru po celou dobu zápasu**. V případě **poruchy časomíry**, rozhodčí sám vyhodnotí zbývající čas boje. Ten se musí manuálně upravit a případně vrátit na časový údaj předešlý, s přesností na 1/100 sekundy.
- 4 Je-li použito bezdrátové zařízení, žádný zásah registrovaný po uplynutí času nemůže být uznán, ani v případě svítícího světla na bezdrátovém zařízení.

### **Zranění - odstoupení šermíře**

#### **Zranění nebo křeč, odstoupení šermíře**

#### **t.45**

- 1 Při **zranění nebo křeči nebo jiné vážné lékařské události** v průběhu boje, které musí potvrdit delegát lékařské komise FIE nebo služební lékař v jeho nepřítomnosti, poskytuje se přestávka v délce maximálně 5 minut, která začíná od chvíle rozhodnutí delegáta lékařské komise FIE nebo služební lékař v jeho nepřítomnosti, a která slouží výhradně k ošetření, kvůli kterému byl zápas přerušen. Jestliže delegát lékařské komise FIE nebo služební lékař konstatuje před nebo během této 5-ti minutové přestávky neschopnost šermíře dále pokračovat v boji, rozhodne o odstoupení tohoto šermíře nebo o jeho nahrazení, je-li to možné, v soutěži družstev (**o. 99.6.a/b**).

Každé přerušení z důvodu zranění nebo křeče musí být zaznamenáno na záznamu ze zápasu, skupiny nebo utkání.

- 2 V **průběhu toho samého dne** nemůže být nová přestávka poskytnuta, vyjma případu, že se jedná o jiné zranění, křeč nebo jinou vážnou lékařskou událost.
- 3 V případě **neoprávněné žádosti** o přestávku, což zkonstatuje delegát lékařské komise nebo v jeho nepřítomnosti služební lékař, udělí vrchní rozhodčí provinivšímu se šermíři trest podle článků **t.158-162, t.165, t.170**.
- 4 V **soutěžích družstev** šermíř, kterého delegát lékařské komise FIE nebo v jeho nepřítomnosti služební lékař prohlásil za neschopného pokračovat v daném zápase, může přesto na základě rozhodnutí toho samého delegáta lékařské komise FIE nastoupit v dalších utkáních.
- 5 Technické ředitelství (DT) **může změnit pořadí zápasů** ve skupině pro zabezpečení dobrého průběhu soutěže (viz **o.71.1**).

## **Kapitola 6 ROZHODOVÁNÍ A ROZHODNUTÍ O ZÁSAZÍCH**

#### **t.46**

- 1 Z aktu přijetí jmenování do funkce vrchního rozhodčího nebo postranního rozhodčího vyplývá **čestný závazek** jmenovaného respektovat pravidla a vést k respektování pravidel, stejně jako plnit svoji funkci s co nejvyšší nestranností a nejvyšší pozorností.
- 2 Rozhodčí nesmí na turnaji **vykonávat žádné jiné funkce**, jako je např. člen TR, kapitán družstva, oficiální delegát federace atd.

### **Vrchní rozhodčí**

#### **t.47**

- 1 Každý šermířský zápas na oficiálních soutěžích FIE řídí **vrchní rozhodčí**, který má licenci rozhodčího FIE platnou pro právě probíhající sezónu.
- 2 Povinnosti vrchního rozhodčího jsou:
  - a) **svolává šermíře (t.114, t.118., t.119),**

- b) řídí zápas,
- c) na začátku každého zápasu **kontroluje** zbraně, oblečení a materiál šermířů, podle předpisů uvedených dále,
- d) **dohlíží** na správnou činnost přístroje (aparátu). Ze své vlastní iniciativy nebo při reklamaci šermíře či kapitána družstva uskuteční ověření a lokalizaci závady, která se případně vyskytla. Zabraňuje šermířům, aby narušovali ověřování tím, že se svévolně odpojí nebo změní svůj materiál,
- e) **dohlíží** na postranní vrchní rozhodčí, časoměřiče, personál, který zaznamenává zásahy, atd.. ,
- f) musí se postavit a přemísťovat se tak, aby mohl **sledovat zápas** a současně vidět rozsvícení se světél přístroje,
- g) **trestá** chyby (t.164),
- h) **rozhoduje** o zásazích (t.54 a násl.),
- i) **udržuje** pořádek (t.137),
- j) vždy, když to vrchní rozhodčí považuje za vhodné, musí **konzultovat** s experty otázky v oblasti elektrické signalizace (o.28).

#### **Postranní rozhodčí**

##### **t.48**

- 1 Vrchní rozhodčí vykonává svoji funkci za pomoci přístroje, který automaticky zaznamenává zásahy, a s případnou pomocí **dvou postranních rozhodčích**, kteří dohlíží na používání neozbrojené paže a ruky, nahrazování platného povrchu, zásahy do země při kordu, boční vystoupení a přestoupení koncové čáry planše nebo každou jinou chybu, kterou stanovují tato Pravidla (t.170).
- 2 Toto opatření je **povinné** pro všechna **finále** (4) soutěže jednotlivců a pro finále (2) družstev.
- 3 Postranní rozhodčí jsou umístěni po stranách vrchního rozhodčího, z obou stran planše a **společně sledují boj**.
- 4 Postranní rozhodčí si musí **vyměnit místa** uprostřed zápasu nebo po každé části nebo po každé štafetě tak, aby nesledovali stále téhož šermíře.

#### **Video poradce**

##### **t.49**

Kdykoli se používá rozhodování pomocí video záznamu, ustanovení video-poradci musí sledovat zápas přímo, případně na obrazovce videa a spolupracovat s rozhodčími, jak je uvedeno v článku t.60-62, o.105.

#### **Video-poradce musí:**

1. být držitelem licence rozhodčího FIE platné pro danou sezonu;
2. být vyzván k účasti na video rozhodování;
3. být jiné národnosti než závodníci na planši;
4. být jiné národnosti než vrchní rozhodčí na planši.

#### **Jmenování rozhodčích a video-poradců**

#### **Soutěže jednotlivců**

##### **t.50**

- 1 Pro boje ve skupinách a přímou eliminaci určí **delegáti Komise rozhodčích FIE** vrchní rozhodčí losováním.
- 2 Ve skupině musí být vrchní rozhodčí jiné národnosti než každý ze závodníků ve skupině.

- 3 Pro **tabulku přímé eliminace** v každé zbrani sestaví delegáti Komise rozhodčích FIE seznam nejlepších vrchních rozhodčích v každé zbrani, (s ohledem na jejich výkonnost ve stávající sezóně).

Nasazení rozhodčích na zápasy eliminace se provede losování 4 rozhodčích aspoň ze seznamu 4-5 rozhodčích pro každou čtvrtinu tabulky eliminace. Rozhodčí musí být jiné národnosti, než jsou všichni závodníci v téže čtvrtině tabulky. Potom budou vybráni 4 videorozhodčí aspoň ze seznamu 4-5 rozhodčích.

Pro každou etapu přímé eliminace se opět losují rozhodčí.

- 4 Po skončení každého kola mohou delegáti Komise rozhodčích FIE odvolat **vrchního rozhodčího**, jehož výkon funkce nebyl uspokojivý. Toto rozhodnutí musí být schváleno většinou přítomných delegátů. Naopak, vrchní rozhodčí nesmí být vystřídán v průběhu zápasu vyjma výjimečného případu. Také toto rozhodnutí musí být schváleno většinou přítomných delegátů. (pravidlo platí i pro soutěž družstev).
- 5 **Pro finále 4** delegáti Komise rozhodčích FIE, po skončení přímé eliminace vylosují 4 rozhodčí aspoň mezi 4-5 rozhodčími, kteří jsou jiné národnosti než každý závodník ve finále.

15 minut před začátkem finále delegáti Komise rozhodčích FIE současně vylosují rozhodčí pro každý zápas semifinále v pořadí pro: 1 semifinále a 2 semifinále.

Po skončení obou zápasů semifinále, delegáti komise rozhodčích FIE vylosují ze seznamu 4-5 rozhodčích rozhodčí a videorozhodčí pro finálový zápas a na OH i rozhodčí a videorozhodčí pro zápas o 3. místo.

- 6 Losování rozhodčích bude provedeno pomocí počítače a to pro celou soutěž, včetně finále. Programové vybavení musí evidovat všechna losování, aby bylo možno zjistit, kteří rozhodčí byli do losování vloženi. Programové vybavení musí také ukázat jakékoliv pozdější losování kola, pokud bylo znovu provedeno.
- 7 V souladu s články t.50.2 a t.50.3 musí být provedeno losování video-poradců pomocí programového vybavení a výpočetní techniky. Jména a národnosti video-poradců musí být zapsány do protokolu o skupině nebo utkání vedle vrchních rozhodčích.

### **Soutěže družstev**

#### **t.51**

Stejná pravidla uvedená v čl. **t.50 3), 4), 5) a 6) a 7)** se použijí pro soutěže družstev, s dvěma rozhodčími na utkání.

### **Soutěže Světového poháru**

#### **t.52**

Pravidla uvedená v předcházejících článcích **t.50 a t.51** uplatňuje Technické ředitelství, při finále mu asistuje delegát komise rozhodčích **FIE**.

### **Rozhodování o zásazích**

#### **Zaznamenání zásahu**

#### **t.53**

- 1 **Zaznamenání zásahu** se konstatuje na základě údajů přístroje, případně po konzultaci s postranními rozhodčími (čl. **t.48**).

#### **t.54**

- 2 Pouze **hlášení přístroje**, při kterém se rozsvítí jeho vlastní nebo přídavná světla, je věrohodné při rozhodování o zásahu. V žádném případě nemůže vrchní rozhodčí prohlásit šermíře za zasaženého, nesignalizuje-li přístroj řádně zásah (vyjma případy, o kterých hovoří pravidla v čl. **t.79** a při trestných zásazích).
- 3 Naopak, vrchní rozhodčí musí zrušit zásahy signalizované přístrojem uvedené dále zvlášť pro každou zbraň (čl. **t.80 a násl., t.94 a násl., t.99**).



**Zrušení zásahu****t.55**

- 1 Vrchní rozhodčí **nebere v úvahu** hlášení zásahů:
  - dosažených **před povelu "Vpřed!" nebo po povelu "Stát!"** (viz t. 23.1/3),
  - nebo dosažených zasažením jakýchkoli předmětů **mimo soupeře** nebo jeho vybavení.
- 2 **Ve fleretu zásahy mimo soupeře nebo jeho vybavení nezastavují chod zbraní a neruší pozdější zásahy.**
- 3 Šermíř, který **úmyslně** vyvolá hlášení přístroje tím, že bodne hrotem své zbraně na zem nebo nanějaký **povrch mimo soupeře**, bude potrestán podle článků **t.158-162, t.165, t.170.**

**t.56**

Vrchní rozhodčí musí navíc uplatnit následující pravidla:

- 1 pouze **poslední zásah**, který předcházel zjištěné závadě, může být zrušen, a to pouze v tom případě, pokud je touto závadou znevýhodněn šermíř označený za zasaženého,
- 2 **selhání** musí být zjištěno zkouškami ihned po zastavení boje, pod dohledem vrchního rozhodčího, a bez toho, aby došlo k jakýmkoli změnám použitého materiálu,
- 3 šermíř, který sám, bez toho, aby ho k tomu vyzval vrchní rozhodčí, **upravil nebo vyměnil svůj materiál** předtím, než vrchní rozhodčí vynese rozhodnutí, ztrácí nárok na každé zrušení zásahu (viz t.47.2.d),
- 4 pokud se znovu **začal skutečný boj**, nemůže šermíř požadovat zrušení zásahu, který mu byl přisouzen před uvedením zahájením boje,
- 5 zkouškami se zjišťuje pouze to, zda je reálně možné způsobit chybu při rozhodování v **důsledku závady. Nahrazení tohoto nedostatku** v rámci elektrické instalace, včetně osobního vybavení jednoho nebo druhého šermíře, nemá vliv na rozhodnutí,
- 6 není nutné, aby se zjištěná **závada opakovala při každém zásahu**; ale je potřebné, aby byla zjištěna bez jakýchkoliv pochybností alespoň jedenkrát samotným vrchním rozhodčím během zkoušek, které provedl sám, nebo se uskutečnily pod jeho dohledem,
- 7 skutečnost, že šermíř, který byl označen za zasaženého, má **zlomenou čepel**, je důvodem na zrušení zásahu, který dostal od svého soupeře, kromě případu, že ke zlomení došlo bezpochyby po zaznamenání zásahu,
- 8 vrchní rozhodčí musí být mimořádně pozorný při **nezaznamenaných zásazích nebo neobvykle signalizovaných zásazích** přístrojem. Při opakování těchto nedostatků musí vrchní rozhodčí zavolat člena Komise pro elektrickou signalizaci, který je na soutěži přítomen nebo technického experta ve službě, aby zjistil, zda materiál odpovídá Pravidlům.
- 9 rozhodčí musí zajistit, aby se nic nezměnilo na vybavení šermíře ani na signalizačním elektrickém zařízení před kontrolou odborníka.

**t.57**

Ve všech případech, kdy není možné ověření z důvodu náhodné události, zásah je považován za **pochybný** a musí být zrušen.

**t.58**

Ve smyslu všeobecných pravidel (viz t. 23.5), i v případě, že není zaznamenán žádný zásah, vrchní rozhodčí musí zastavit **boj** ve chvíli, kdy se stane **nepřehledným**, a když není schopen analyzovat chod zbraní.

**Platnost nebo přednost zásahu****t.59**

- 1 Po zastavení boje **analyzuje** krátce vrchní rozhodčí akce, které tvořily poslední chod zbraní.

- 2 Po zhodnocení zaznamenání zásahu rozhodne vrchní rozhodčí za **použití pravidel**, který šermíř byl zasažený (v konvenčních zbraních), či jsou-li zasaženi oba (v kordu), nebo že žádný zásah není uznán (čl. **t.82 a násl., t.92, t.100.**).

### Rozhodování pomocí videozáznamu

#### t.60

V soutěžích jednotlivců i družstev má pouze závodník na planši právo žádat o přezkoumání rozhodnutí pomocí video-poradce.

#### t.61

- 1 Na **soutěžích jednotlivců** má závodník možnost:

- ve **skupinách**, v každém zápase se jednou odvolat k videoarbitráži;
- v zápasech **přímé eliminace**, se odvolat dvakrát k videoarbitráži.

Jestliže **rozhodčí dá za pravdu závodníkovi**, který žádal o videoarbitráž, získává tento závodník znovu právo na odvolání.

- 2 Na **soutěžích družstev** mají závodníci možnost odvolání k videoarbitráži a toto právo je jim obnoveno, pokud jim dá rozhodčí za pravdu.
- 3 Když je požadováno odvolání k videoarbitráži, rozhodčí přistoupí k delegovanému video-poradci k monitoru, spolu znovu přezkoumají záznam na videu a po rozboru akce oznámí své konečné rozhodnutí.
- 4 Ve finále OH a finále Mistrovství světa seniorů, juniorů a kadetů musí být viditelné každé opakování akce, která je předmětem odvolání, a sice na obrazovce pro veřejnost.

#### t.62

- 1 Počet opakování akce je omezen na 4. Rozhodčí si může vybrat mezi akcí v reálné rychlosti a/nebo zpomalenou v několika rychlostech.
- 2 Ve všech zbraních a v jakémkoli okamžiku může rozhodčí použít konzultaci u monitoru před svým rozhodnutím.
- 3 Na **konci zápasu** a je-li stav zápasu mezi závodníky **nerozhodný**, musí před rozhodnutím o rozhodujícím zásahu rozhodčí povinně přistoupit k videorozhodčímu, kromě případu podle čl. t.62.2.
- 4 V tomto okamžiku může delegovaný video-poradce požadovat opětovné přehrání akce na videozáznamu.
- 5 Po ověření akce na videu prostřednictvím rozhodčího a video-poradce, ať je provedeno:
  - z rozhodnutí rozhodčího
  - na žádost jednoho ze závodníků
  - v případě rovnosti před rozhodujícím zásahem
  - na žádost video-poradce

učiněné rozhodnutí rozhodčího je definitivní a další ověření té samé akce nemůže být požadováno.

#### t.63

Vrchní rozhodčí je povinen používat následující **gesta pažemi**:

Část 1 – obecné a předepsané pro všechny tři zbraně

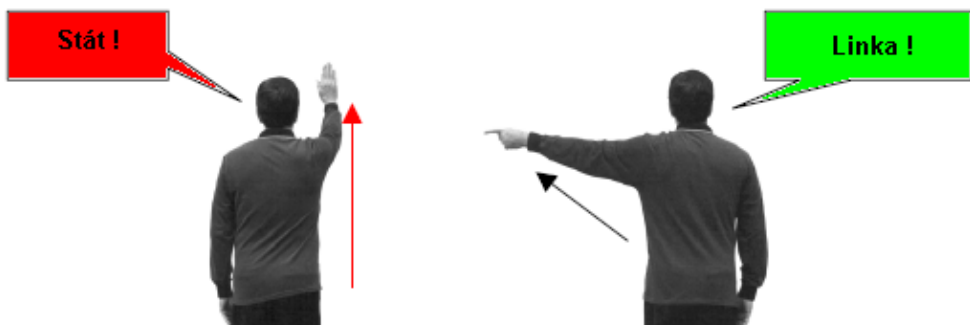
**POKYNY A VÝRAZY ROZHODČÍHO ŠERMU**



**Výzva pro šermíře k zaujetí pozice "Střeh"**

**Zjištění, zda jsou šermíři připraveni**

**Zahájení a obnovení boje**



**Zastavení boje před zásahem na žádost šermíře vpravo od rozhodčího. Při platném nebo neplatném zásahu bez zdvižení ruky**

**Linka zprava proti šermíři vlevo**



**Útok nebo předbod (protiútok) šermíře vpravo od rozhodčího**

**Šermíř vlevo od rozhodčího je zasažen**

**Bod pro šermíře vpravo od rozhodčího**



**Neplatný zásah u šermíře vlevo od rozhodčího útok zprava doleva**

**Kryt nebo kontratempo provedené šermířem vpravo od rozhodčího**



Rozhodčí označí přestupek šermíře vpravo a ukáže kartu odpovídající přestupku

Na konci zápasu nebo utkání rozhodčí oznámí jméno vítěze a skóre. Šermíři jsou uprostřed planše

Poznámka:

- 1) Rozhodčí vyloží akci a oznámí své rozhodnutí slovy a pomocí výše uvedených posunků.
- 2) Chod zbraní, rozhodčí opět pomocí slov vyloží chod zbraní bez použití posunků: „**Riposte**“, „**Contre-riposte**“, „**Remise**“, „**Reprise**“, „**Redoublement**“. (odveta, protiodveta, obnova rukou, obnova útoku, obnova akce).
- 3) Závodníci mohou požadovat zdvořile na rozhodčím doplnění výkladu chodu zbraní.
- 4) Každý posunek musí být signalizován po určité době (1 – 2 sec.), musí být výrazný a správně provedený. Zde jsou zobrazeny posunky pro šermíře stojícího vpravo od rozhodčího.

**Správné vybavení a kontrola materiálu vrchním rozhodčím****t.64**

**Před každým začátkem** zápasu ve skupině, utkání družstev nebo zápasu přímé eliminace musí vrchní rozhodčí shromáždit závodníky, aby zkontroloval (viz čl. **t.47.2.c**):

- 1 Ve všech zbraních, že vybavení šermířů obsahuje předepsaný znak **podle pravidel FIE** (oblečení, maska).
- 2 Ve fleretu, že **elektrická vesta** odpovídá čl. **m.28** při postoji ve střehu.
- 3 V kordu, že mají všichni **předepsanou vestu**, a že povrch materiálu, z něhož je oblečení zhotoveno, není příliš kluzký.
- 4 V šavli, že **vodivá vesta** řádně odpovídá čl. **m.34** při postoji ve střehu.
- 5 Ve všech třech zbraních, že každý šermíř má pod vestou **předepsanou ochrannou vestičku**, která odolá síle 800 N.
- 6 Ve všech třech zbraních, že šermíř není **vybaven elektronickým komunikačním zařízením**, které by umožňovalo někomu mimo planš s ním komunikovat v průběhu boje.

**t.65**

- 1 Ve skupinách, musí být tato kontrola provedena současně při vyvolání závodníka.
- 2 V zápasech eliminace a finále je tato kontrola provedena v místnosti pro vyvolávání.

**t.66**

- 1 Při **zápasech přímé eliminace a finále na MS a OH** a při **finále soutěží SP** se dostaví oba šermíři **30 minut před** jejich nástupem na planš do prostoru kontroly materiálu, který se nachází nedaleko planše. Jejich materiál bude zkontrolován a odpovědnost nese Komise pro elektrickou signalizaci (nebo expert jmenovaného pro finále SP). Zjistí-li se nějaká závada, závadný materiál se ihned vymění, bez trestu.  
Delegát Komise pro elektrickou signalizaci předloží zkontrolované osobní šňůry, masky a zbraně vrchnímu rozhodčímu, který bude řídit zápas. **Deset minut** před nástupem na planš se šermíři dostaví k vrchnímu rozhodčímu svého zápasu na planš. Vrchní rozhodčí odevzdá v nástupní zóně jednu osobní šňůru každému ze šermířů. Zkontroluje, zda šermíři mají předepsané spodní ochranné oblečení.
- 2 Až do okamžiku nástupu na planš vrchní rozhodčí a šermíři musí zůstat společně v nástupní zóně. **Minutu** před nástupem na planš odevzdá vrchní rozhodčí zbraň každému ze šermířů, aby si zapojili zástrčku osobní šňůry do zásuvky zbraně. Na planši se již žádná kontrola neprovádí.

**t. 67**

**Kromě kontrol uvedených výše**, vrchní rozhodčí daného zápasu může v každém momentu na základě svého vlastního rozhodnutí nebo na žádost jednoho ze šermířů či kapitána družstva uskutečnit buď sám takovouto kontrolu nebo prověřit už provedená měření, nebo sám uskutečnit nebo nechat provést nová kontrolní měření (**t. 47**).

**t. 68**

- 1 V každém případě prověří před každým zápasem přítomnost **předepsaného znaku** (certifikátu) na oblečení, čepeli a masce šermíře, **izolaci vodičů ve vnitřku čísky** a **vztlak pružiny** ve fleretu a kordu. Kontrola izolace a vztlaku pružiny se opakuje při každé výměně zbraně.
- 2 Ke kontrole se používá závaží pro kontrolu zbraní: **m.11.3, m19.3, m.42.2.d**
- 3 U kordu se kontroluje celková dráha a zůstatková dráha hrotu:
  - **Celková dráha**, kterou musí překonat hrot zárazníku se kontroluje vložením měřky o síle 1,5 mm.
  - **Zůstatková dráha** se kontroluje vložením měřky se šířkou 0,5 mm, přičemž tlak na hrot špičky nesmí vyvolat hlášení přístroje. **Viz m.19.4 a,b, m.42.e.**

- 5 Náhradní materiál**, který byl **zkontrolován**, položí vrchní rozhodčí před začátkem zápasu vedle planše, ze strany šermíře na planši.

### ***Nepředpisový materiál***

#### **t.70**

Byť jsou okolnosti, v kterých se nachází šermíř na planši vybavený nepředpisovým (m.8, m.9, m.12, m.13, m.16, m.17, m.23) nebo vadným materiálem, **rozhodčí zabaví tento materiál a svěří expertům k nutné kontrole**. Uvedený materiál se odevzdá jeho majiteli až po přijetí příslušných opatření vyplývajících ze zkoušek a případně po zaplacení nákladů za opravu. Před dalším použitím se materiál znovu zkontroluje.

#### **t.71**

Dostaví-li se šermíř na planš (čl. t. 114., t.115):

- buď s **jednou** předpisovou **zbraní**,
- nebo s **jednou** předpisovou **osobní šňůrou**,
- nebo s **jednou** předpisovou **šňůrou k masce**,
- nebo s jednou **nefunkční zbraní či šňůrou**, nebo **neodpovídající** příslušným článkům pravidel,
- nebo bez **spodní vestičky** (čl. t. **43.1. e**),
- nebo s **vodivou vestou**, která nepokrývá celý platný povrch,
- nebo s maskou jejíž druhý bezpečnostní systém není pevně uchycen k oběma stranám masky,
- nebo s nepředpisovým **oblečením**

Rozhodčí mu uloží sankce stanovené článkem **t.158-162, t.165, t.170**.

#### **t.72**

Zjistí-li se v průběhu zápasu závada, která může **pocházet z boje**:

Např.:

- na vodivé vestě jsou díry, v kterých se nezaznamenávají platné zásahy,
- osobní šňůra nebo zbraň přestanou být funkční,
- vztlak pružiny se stane nedostatečným,
- dráhy hrotu už neodpovídají, vrchní rozhodčí neudělí **ani výstrahu ani trest** a zásah dosažený platným způsobem zbraní, která se stala vadnou, se uzná.

Naopak, jestliže během zápasu, zbraň šermíře v okamžiku, kdy řekl, že je připraven k boji, neodpovídá předepsaným hodnotám **průhybu čepele** (viz **m.8.6, m.16.2, m.23.4**), dopustí se přestupku 1. skupiny a bude potrestán v souladu s čl.: **t.158-162, t.165 a t.170**).

Stejně tak, jestliže během zápasu, maska šermíře v okamžiku, kdy řekl, že je připraven k boji, není pevně upevněna na hlavě druhým bezpečnostním systémem, dopustí se přestupku 1 skupiny a bude potrestán v souladu s čl.: **t.158-162, t.165 a t.170**.

#### **t.73**

- 1** Zjistí-li se při nástupu na planš nebo v průběhu zápasu, že materiál používaný šermířem:

- a)** nenesl žádné **značky o kontrole**, vrchní rozhodčí:
  - zruší poslední zásah případně daný provinivším se šermířem,
  - potrestá ho trestem podle článků **t.158-162, t.165 a t.170**,
- b)** neodpovídá předpisům **v bodě, který se při kontrole nevykonává**, vrchní rozhodčí potrestá provinivšího se šermíře trestem podle článků **t.158-162, t.165 a t.170**,
- c)** byl zkontrolován, ale je podvodně upraven.
- d)** nese **značení** o kontrole, které bylo **napodobeno nebo přemístěno**,
- e)** byl upraven úmyslně (a to jinak než náhodou nebo v průběhu zápasu) tak, že by neprošel předběžnou kontrolou,
- f)** byl upravený tak, aby umožnil **libovolně zaznamenat zásahy** nebo způsobit nefunkčnost přístroje,

- g) je **vybavený elektronickým komunikačním zařízením**, které by umožňovalo někomu mimo planš s ním komunikovat v průběhu boje.

V kterémkoliv z případů **a), e), f) a g)**, vrchní rozhodčí **musí** okamžitě materiál zabavit (zbraň, osobní šňůru nebo vodivou vestu, masku, spodní vestičku, blůzu, kalhoty atd.) a dát ho přezkoušet expertovi ve službě.

- 2 Po obdržení **vyjádření experta** (člen Komise pro elektrickou signalizaci pro OH nebo MS), který identifikoval stav věci (čl. m.33 a násl.), uplatní vrchní rozhodčí následující tresty bez porušení použití čl. **t.137/2/4**:  
- pro případy iii), v), vi) a vii) vrchní rozhodčí udělí provinivšímu se šermíři trest platný pro přestupky ze 4 skupiny (podle článků **t.158-162, t.165 a t.170**).
- 3 Do **rozhodnutí** vrchního rozhodčího se zápas přerušuje, ale ostatní zápasy ve skupině mohou pokračovat.

#### **t.74**

Všichni závodníci se musí dostavit na planš v oblečení podle následujících předpisů:

- 1 Jméno a národnost předepsané na zádech vesty (platné pro všechny oficiální soutěže FIE a ve všech fázích soutěží)
- 2 Nošení národního oblečení a národních **log** je povinné (viz m. 25.3):
  - a) Mistrovství světa **seniorů a juniorů/kadetů** pro všechny zápasy ve skupinách, eliminaci a utkání družstev.
  - b) **V jednotlivcích**: Světový pohár seniorů a **Mistrovství zón seniorů pro všechny zápasy skupin i přímé eliminace**.
  - c) **V družstvech**: Světový pohár **seniorů a Mistrovství zón seniorů** při všech zápasech.

V případě porušení tohoto pravidla:

Pro všechny soutěže uvedené v předcházejících bodech a) a c), rozhodčí vyloučí provinivšího se závodníka z další účasti na soutěži

Pro soutěže uvedené v předchozím bodě b), rozhodčí potrestá provinivšího se závodníka červenou kartou (čl. **t.158-162, t.166 a t.170, druhá skupina**). Avšak provinivší se šermíř má právo zůstat na planši a odšermovat příslušný zápas.

---

**Při všech oficiálních soutěžích FIE** se všichni závodníci musí dostavit na planš v oblečení podle následujících předpisů:

- 1 Jméno a národnost na zádech vesty dle pravidel.
- 2 Nošení jeho národního oblečení a loga (viz m.25.3). Uplatněno následovně:

V případě porušení tohoto pravidla **rozhodčí vyloučí provinivšího se šermíře z dané soutěže**:

**Platnost od sezóny 2019/2020.**

---

#### **t.75**

- 1 V případě nevyhovující elektrické vesty si závodník vezme náhradní vyhovující vestu. Jestliže tato nová vesta nemá na zádech jméno a národnost závodníka, bude závodníkovi umožněno nechat si do další fáze soutěže jméno vytisknout (skupiny - eliminace 64 - eliminace 32).

Při nesplnění a zásahu vyšší moci rozhodčí závodníka vyloučí **z dané** soutěže.

- 2 Pokud se oblečení šermíře, nesoucí jeho jméno a národnost nebo národní logo, stává nebezpečným (trhá, párá se šev), šermíř si musí převléci předpisové oblečení. Pokud na tomto novém oblečení není umístěno jméno šermíře a národnost nebo národní logo, šermíř je nechá vytisknout do další fáze soutěže (viz čl. výše). Pokud ne a bez zásahu vyšší moci rozhodčí šermíře vyloučí.

- 3 Pokud se oblečení šermíře, nesoucí jeho jméno a národnost nebo národní logo, stává nebezpečným (trhá, párá se šev), šermíř si musí převléci předpisové oblečení. Pokud **toto oblečení neodpovídá předpisům nebo nenese** jméno šermíře a národnost nebo národní logo, šermíř je nechá vytisknout do další fáze soutěže. Pokud ne a bez zásahu vyšší moci rozhodčí šermíře vyloučí, **použijí se sankce specifikované v čl. t.74.**

Platnost od sezóny 2019-2020

## FLERET PRAVIDLA BOJE

### ZPŮSOB DOSAŽENÍ ZÁSAHU

#### t.76

- 1 Fleret je pouze bodná zbraň. Útočná akce se tedy provádí **výhradně hrotem**.
- 2 Je přísně zakázáno **opírat** nebo **tahat** hrot zbraně po vodivém planši v průběhu boje (mezi "Vpřed!" a "Stůj!"). Stejně je zakázáno v kterékoliv chvíli **narovnávat** čepel na planši. Všechny přestupky budou potrestány podle článků **t. 114, t. 116, t. 120**.

### PLATNÝ POVRCH

#### Vymezení platného povrchu

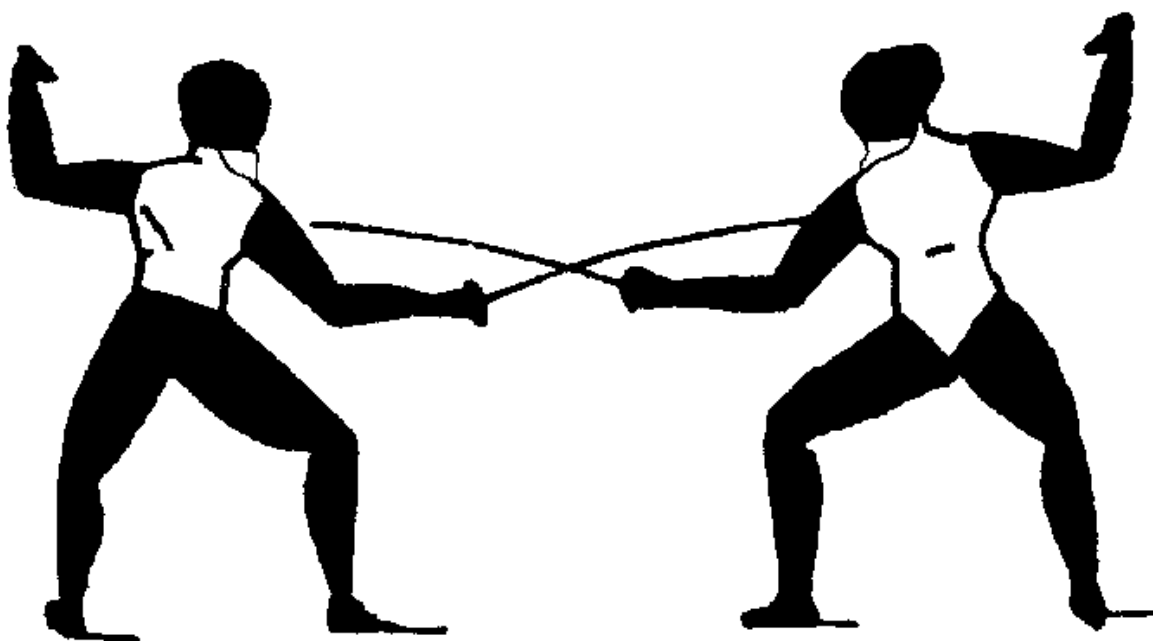
#### t.77

- 1 K platnému povrchu nepatří hlava a údy. Patří k němu pouze trup ohraničený nahoře čarou procházející 6 cm nad vrcholky klíčních kostí, na stranách švy, jimiž jsou připevněny rukávy, které mají přecházet hlavu kosti pažní, dole vodorovnou čarou procházející na zádech vrcholky bederních kostí a odtud pokračující k místu, kde se sbíhají ohyby slabin.(viz obr. dole).

**Součástí platného povrchu je také část límce pod vodorovnou linií 1,5-2 cm pod bradou, která ale nesmí být v žádném případě níže než je linie ramen.**

- 2 Započítávají se pouze zásahy na povrchu, který se nazývá platným.





### Platný povrch ve fleretu

Vyobrazené postavy nejsou dostatečně přesné, aby měly vypovídající hodnotu. V případě pochybností má přednost znění v textu.

### Neplatný povrch

#### t.78

Zásah, který dojde na **neplatný povrch** (přímo či po krytu) **nebo dojde po chybě v boji nebo po překročení postranní hranice planše oběma nohama**, se nepočítá za platný zásah a zastavuje další chod zbraní a ruší všechny následující zásahy (viz t.79).

### Rozšíření platného povrchu

#### t.79

- 1 Ve fleretu je zakázáno kryt nebo nahrazovat platný povrch jinou částí těla, při zakrytí (t.158-162, t.165, t.170): případný zásah dosáhnutý provinivším se šermířem bude zrušen.
  - a) Jestliže v průběhu boje šermíř zakrývá nebo nahrazuje svůj platný povrch, bude provinivší se šermíř potrestán sankcemi platnými pro 1. skupinu přestupků (čl. t.29)
  - b) Jestliže v průběhu boje šermíř zakrytím nebo nahrazením platného povrchu způsobí, že korektní zásah je registrován, jako neplatný bude provinivší se šermíř potrestán sankcemi platnými pro 1. skupinu přestupků (čl. t.158-162, t.165, t.170) a případný zásah bude uznán rozhodčím jako platný.
  - c) Zásahy na neplatný povrch se považují za platné, nahradí-li šermíř **neobvyklým postojem** povrch platným povrchem neplatným.
- 2 Vrchní rozhodčí se může dotázat postranních rozhodčích, ale sám musí rozhodnout, zda je zásah platný či ne.

### ZRUŠENÍ ZÁSAHU

#### t.80

- 1 Vrchní rozhodčí musí vzít do úvahy **možné závady elektrického materiálu**, především:
  - Musí **zrušit zásah, který právě přisoudil** na základě zaznamenání signálu při zásahu na platném povrchu (barevné světlo), jestliže zjistí při pozorné kontrole, před skutečným znovuzahájením boje (povel "Vpřed!") a bez toho, aby došlo ke změně v té chvíli použitého materiálu (viz t. 47.2.d).
  - že **signál "platný"** u šermíře označeného za zasaženého se objeví bez toho, že by skutečně k platnému zásahu došlo,
  - nebo že **"neplatný"** zásah, který dal šermíř prohlášený za zasaženého, přístroj nezaznamenal,
  - nebo že **"platný"** zásah dosažený šermířem, který byl prohlášený za zasaženého, nevyvolává žádný signál přístroje - ani "platný" ani "neplatný",

- nebo že **hlášení přístroje, která vyvolává šermíř prohlášený** za zasaženého, nezůstávají trvale zaznamenány na přístroji.

**t.81**

Naopak, přisoudí-li vrchní rozhodčí prioritu zásahu jednomu ze šermířů, není důvod na **jeho zrušení**, zjistí-li se při zkouškách, že platný zásah daný šermířem, který byl prohlášený za zasaženého, se zaznamenává jako neplatný nebo, že zbraň šermíře prohlášeného za zasaženého neustále vyvolává hlášení o neplatném zásahu.

**PLATNOST NEBO PRÁVO ZÁSAHU****Úvodní poznámka****t.82**

Pouze **samotný** vrchní rozhodčí může rozhodnout o platnosti nebo právu zásahu při uplatnění následujících principů, které tvoří zásady vlastní pro fleret.

**Zachování chodu zbraní****t.83**

- 1 Každý útok, tj. každá započatá útočná akce, správně provedená, musí být krytá nebo zmařená unikem a chod zbraní musí pokračovat, tj. musí být koordinovaný (viz **t.9.1**).
- 2 Pro posouzení správného provedení útoku je třeba zvážit že:
  - a) **Jednoduchý útok přímý nebo nepřímý** (viz **t.10**) je uskutečněný správně, pokud napínání ozbrojené paže s hrotem ohrožujícím platný povrch předchází začátek výpadu nebo fleše.
  - b) **Složený útok** (viz **t.10**) je správně proveden, pokud se ozbrojená paže napíná při prvé fintě a hrot ohrožuje platný povrch bez stažení paže (pokrčení) nepřetržitě i při dalších útočných pohybech a při začátku výpadu nebo fleše.
  - c) **Útok posunem a výpadem** nebo posunem a fleší je správně proveden, pokud nápon paže předchází zakončení posunu a započetí výpadu nebo fleše.
  - d) Jednoduchý nebo složený útok, posun nebo finty (záludy) **provedené s pokrčenou paží** se nepovažují za útok, nýbrž za přípravu, která dává právo k zahájení útočné nebo útočně-obranné akce soupeře (viz **t.10-11**).

**t.84**

Při rozhodování **o právu útoku** je nutno při rozboru akcí přihlídnout k tomu:

- 1 **Je-li soupeř v pozici "v lince"** (viz **t.15**) při začátku útoku, útočník musí nejprve odstranit zbraň soupeře. Vrchní rozhodčí musí být pozorný hlavně proto, aby pouhý styk s čepelí nebyl považován za dostatečné odstranění čepele soupeře (viz **t.89.5.a**).
- 2 Jestliže útočník nenalezne soupeřovu čepel, aby ji odstranil (výhyb), přechází právo na soupeře.
- 3 **Zkřížený krok** (předkrok) je příprava a každý přímý útok do této přípravy má právo.

**t.85**

Útoky odrazem po čepeli:

- 1 Útok odrazem po čepeli je správně proveden a zachová si prioritu, pokud je odraz veden na slabší část soupeřovy čepele, tj. do dvou třetin čepele umístěných dále od číšky;
- 2 Jestliže je při útoku odrazem odraz veden na silnější část soupeřovy čepele, tj. do třetiny čepele umístěné blíže k číšce, útok je nesprávně proveden a dává okamžité právo odvetě

**t.86**

Kryt dává právo k odvetě: **jednoduchá odvěta** může být přímá nebo nepřímá, avšak aby byla vyloučena účinnost jakékoliv útočnickovy následující akce, musí být provedena bezprostředně bez nerozhodnosti nebo zastavení.

**t.87**

Najde-li při složeném útoku soupeř **čepel během některého z pohrozů**, má právo odbodu.

**t.88**

Do **složených útoků** má soupeř právo udělat záraz, ale aby byl zásah platný, musí záraz předcházet konečnou fází útoku o jedno šermířské tempo, tj. při zárazu (předbodu) musí zasáhnout předtím, než útočník zahájil konečný pohyb útoku.

**ROZHODOVÁNÍ O ZÁSAHU****t.89**

Při uplatňování těchto základních zásad pro fleret musí vrchní rozhodčí rozhodovat následovně:

- 1 Zasáhnou-li se **oba soupeři současně** během jednoho chodu zbraní, je to buď současná akce nebo soubod.
- 2 **Současná akce** je výsledek současného rozhodnutí k útoku a současného provedení útoku oběma šermíři; proto není platný zásah ani jednoho z nich, i v případě, že jeden z nich zasáhl neplatný povrch.
- 3 Naopak, **soubod** je důsledkem chybné akce jednoho ze šermířů.

Proto, není-li mezi oběma zásahy jedno šermířské tempo:

**4 Pouze napadený je považován za zasaženého:**

- a) provádí-li **předbod** do přímého útoku,
- b) pokouší-li se marně místo krytu o **únik**,
- c) **zastaví-li se** po úspěšném krytu na **dobu**, která dává soupeři právo obnovit svůj útok (obnova akce, obnova rukou, obnova útoku),
- d) **provede-li záraz** (předbod) do soupeřova složeného útoku, aniž by získal výhodu šermířského tempa,
- e) má-li **pozici "v lince"** (viz t. 10) a po soupeřově odrazu nebo po vazbě, která odstraní jeho čepel, zasahuje opětovným postavením paže do pozice "v lince".

**5 Pouze útočník je považován za zasaženého:**

- a) pokud během toho, když je **soupeř v pozici "v lince"**, začne útočit bez odstranění soupeřovy čepele (vrchní rozhodčí musí být pozorný k tomu, aby pouhý styk s čepelí nebyl považován za dostatečný pro odstranění soupeřovy čepele),
- b) hledá-li čepel, nenajde ji (soupeř provedl **výhyb**) a pokračuje v útoku,
- c) pokud při složeném útoku, při kterém soupeř **nalezl jeho čepel**, pokračuje v útoku, zatímco soupeř odpovídá bezprostředně,
- d) pokud se při složeném útoku na **chvíli pozastaví**, čehož soupeř využije k provedení zárazu (předbodu), a přesto pokračuje v útoku,
- e) je-li při složeném útoku zastaven **zárazem** provedeným s rozdílem šermířského tempa před konečnou fází útoku,
- f) zasáhne-li obnovou paží (rimesa), obnovou akce nebo obnovou útoku po **krytu soupeře, který vykoná bezprostřední**, jednoduchou odvetu (odbod) v jednom tempu a bez stáhnutí paže.

- 6 **Šermíři se znovu postaví na střeh vždy**, nemůže-li vrchní rozhodčí při soubodu bezpečně určit, na čí straně je chyba.

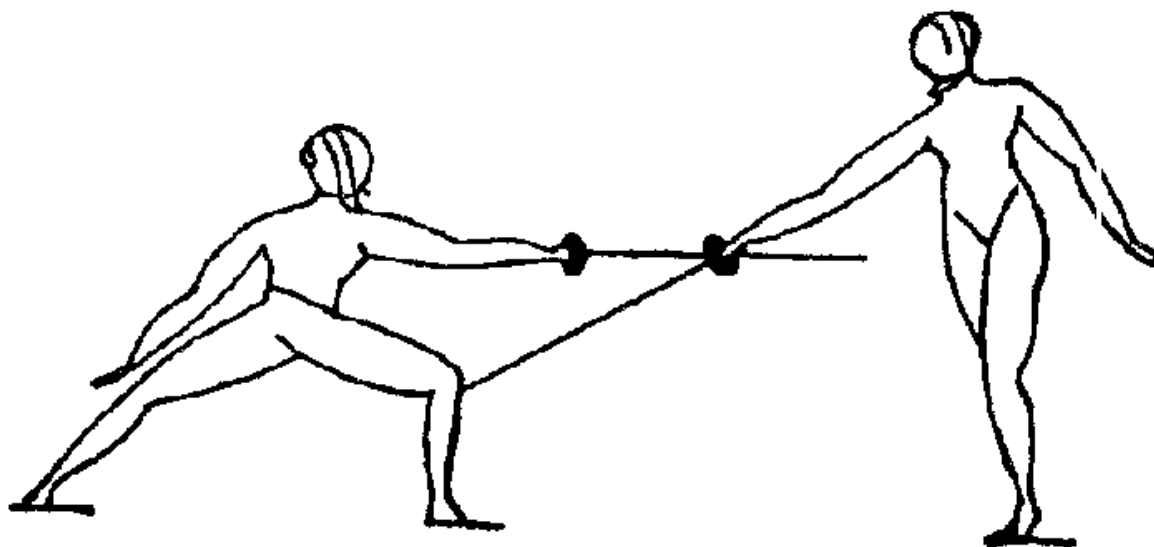
## KORD PRAVIDLA BOJE

**ZPŮSOB DOSAŽENÍ ZÁSAHU****t.90**

- 1 Kord je pouze **bodná** zbraň. Útočná akce se tedy provádí **výhradně hrotem**.
- 2 Je přísně zakázáno **opírat** nebo **tahat** hrot zbraně po vodivém koberci (planši) v průběhu boje (mezi povely "Vpřed!" a "Stát!"). Stejně je zakázáno kdykoli **narovnávat** čepel na planši. Všechny přestupky budou potrestány podle článků **t.158-162, t.165, t.170**.

**PLATNÝ POVRCH****t.91**

Platný povrch tvoří celé tělo šermíře včetně jeho oblečení a výzbroje. Proto se počítá každý zásah, který zasáhl kteroukoli část těla (trup, údy nebo hlava), oblečení nebo výzbroje.



### Platný povrch - kord

Vyobrazené postavy nejsou dostatečně přesné, aby měly vypovídající hodnotu. V případě pochybností má přednost znění v textu.

### ROZHODOVÁNÍ O ZÁSAHU

#### t.92

Jsou-li zasaženi oba šermíři, a pokud přístroj zaznamená **oba tyto zásahy** jako platné, jedná se o soubod, tzn. po jednom zásahu pro každého.

#### Zrušení zásahu

#### t.93

Při svém rozhodnutí nevezme vrchní rozhodčí do úvahy signály, které jsou důsledkem zásahů vyvolaných **střetnutím hrotů kordů** nebo **zásahem do neuzemněné podlahy**.

#### t.94

Vrchní rozhodčí musí brát v **úvahu případné** selhání elektrického materiálu a zrušit poslední zaznamenaný zásah v následujících případech:

- 1 pokud **zásah do číšky** soupeře nebo do **vodivé planše** vyvolá hlášení přístroje,
- 2 pokud **správně uskutečněný zásah** šermíře označeného za zasaženého nevyvolává hlášení přístroje,
- 3 pokud přístroj **dává signál v nesprávné době** na straně šermíře označeného za zasaženého, například po odrazu čepel, při některých pohybech šermíře nebo na jakýkoli jiný podnět než zásah odpovídající pravidlům,
- 4 pokud signalizace zásahu u šermíře, který je označen za zasaženého, **se zruší** následně po zásahu druhého šermíře.
- 5 Zvláštní případ:  
Pokud nastane soubod s **jedním platným a jedním neplatným** (zásah mimo soupeře viz t.93.1, zásah po opuštění planše viz t. 33 a násl.), bude zaznamenan (uznán) pouze platný zásah. Pokud nastane soubod, při kterém **jeden zásah je jistý a druhý pochybný** (selhání elektrického zařízení), šermíř, který s určitostí zasáhl, si může vybrat soubod, nebo požadovat jeho zrušení.

#### t.95

Vrchní rozhodčí je povinen uplatnit ještě následující pravidla pro zrušení zásahu:

- 1 pokud jsou závady uvedené v článku **t.94** způsobeny **důsledkem rozpojení** kontaktů osobní šňůry šermíře (v předu na ruce nebo na zádech šermíře), nemůže to být důvodem na zrušení signalizovaného zásahu.  
Pokud však zabezpečovací zařízení předepsané v článku **m.55.4** nefunguje nebo neexistuje, musí být zásah zrušen v případě rozepnutí na zádech šermíře.
- 2 skutečnost, že kord šermíře vykazuje na číšce, na čepeli nebo na jiném místě více či méně rozsáhlé **izolující skvrny**, stopy po oxidaci, lepidle, barvě nebo jiné látce, kde zásahy soupeře vyvolávají hlášení elektrického zařízení, stejně jako **špatně upevněný hrot** na čepeli, což by umožňovala jeho odšroubování či dotažení rukou, nemohou být důvodem zrušení zásahu signalizovaného u tohoto šermíře.
- 3 V případě, že při zásahu do země došlo **roztržením vodivé planše** a současně je hlášen zásah, zásah musí být anulován.

## ŠAVLE PRAVIDLA BOJE

### ZPŮSOB DOSAŽENÍ ZÁSAHU

#### t.96

- 1 Šavle je bodná a sečná zbraň.
- 2 Všechny seky provedené ostřím, plochou nebo rubem čepel se považují za platné zásahy.
- 3 Je zakázáno **zasahovat košem**. Každý zásah provedený košem musí být zrušen a šermíř, který takto zasáhl, musí být potrestán podle článků **t.158-163, t.165, t.170**,
- 4 Seky **přes čepel** (takové, které současně zasáhnou soupeřův platný povrch i šavli), jsou platné vždy, zasáhnou-li očividně platný povrch,
- 5 Kdykoliv je zakázáno **narovnávání zbraně na planši**. Každé porušení je trestáno podle článků **t.158-163, t.165, t.170**.

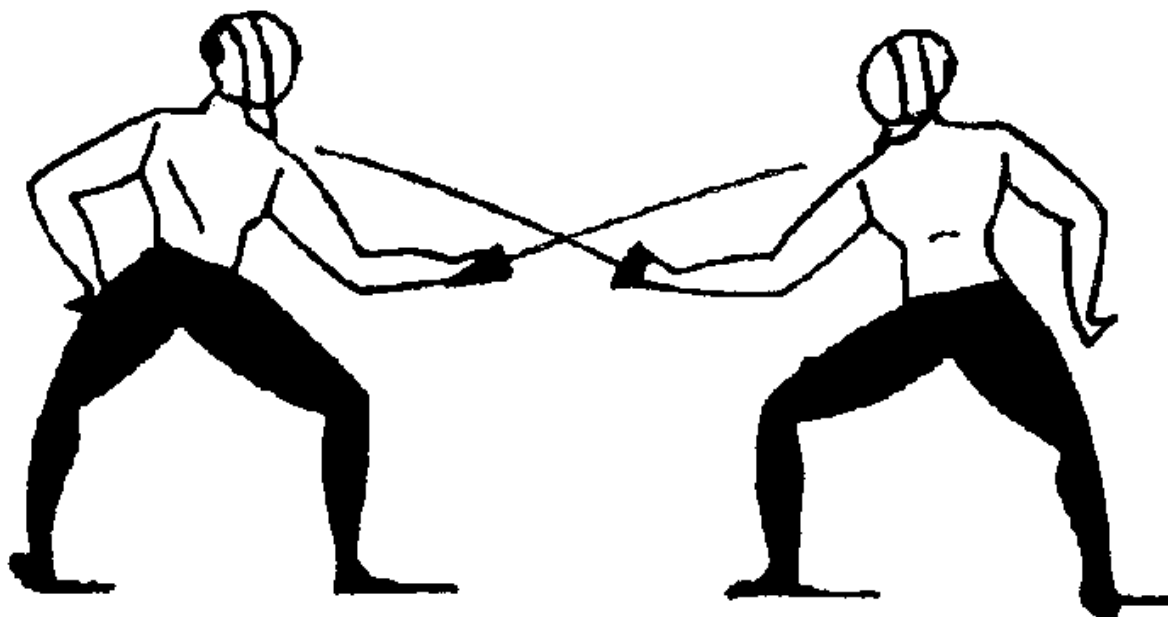
### PLATNÝ POVRCH

#### t.97

- 1 V šermu šavlí jsou platné pouze zásahy na tzv. platný povrch.  
**Platný povrch** je celá vrchní část těla nad vodorovnou čarou, která prochází kolem těla šermíře do výše kyčelního hřebene.
- 2 Ve šavli je zakázáno krýt nebo nahrazovat platný povrch jinou částí těla, při zakrytí (t.158-162, t.165, t.170): případný zásah dosáhnutý provinivším se šermířem bude zrušen.
  - a) Jestliže v průběhu boje šermíř zakrývá nebo nahrazuje svůj platný povrch, bude provinivší se šermíř potrestán sankcemi platnými pro 1. skupinu přestupků (čl. t. 29)
  - b) Jestliže v průběhu boje šermíř zakrytím nebo nahrazením platného povrchu způsobí, že korektní zásah je registrován, jako neplatný bude provinivší se šermíř potrestán sankcemi platnými pro 1. skupinu přestupků (čl. **t.158-162, t.165, t.170**) a případný zásah bude uznán rozhodčím jako platný.

#### t.98

Zásah na **neplatný povrch** se nepočítá jako zásah, **není registrován přístrojem**, nezastavuje chod zbraní a neruší následující zásahy. **Naopak, zásah, který dojde po chybě v boji nebo po překročení postranní hranice planše oběma nohama, se nepočítá za platný zásah a zastavuje další chod zbraní a ruší všechny následující zásahy.**



Platný povrch – šavle

Vyobrazené postavy nejsou dostatečně přesné, aby měly vypovídající hodnotu. V případě pochybností má přednost znění v textu.

## ROZHODOVÁNÍ O ZÁSAHU

### UZNÁNÍ NEBO ZRUŠENÍ ZÁSAHU

#### t.99

- 1 Vrchní rozhodčí musí vzít v úvahu **možné selhání** elektrického materiálu a především musí zrušit zásah, který přisoudil na základě hlášení přístroje o zásahu v případě, že zjistí na základě uskutečněných zkoušek vykonaných pod jeho pozorným dohledem před každým novým **skutečným započítím** boje a bez toho, že by se něco vyměnilo na daném materiálu (viz t. 47.2.d),

- že **zásah dosažený** šermířem, který byl označen za zasaženého, nevyvolává signál „zásah”,
- nebo že **signál vyvolaný** šermířem, který je označen za zasaženého, nezůstává trvale zaznamenán na přístroji,
- nebo že **signál “zásah”** u šermíře, který byl prohlášený za zasaženého, se objeví bez toho, aby skutečně došlo k zásahu, nebo proto, že se tento signál objeví při zásahu do zbraně soupeře nebo na neplatný povrch.

- 2 Pokud **šavle** šermíře, který byl prohlášen za zasaženého, **neodpovídá** článku m. 24.6/7/8 (izolace vnitřní a vnější části číšky, ručky a jejího konce), zásah nebude zrušen a to i tehdy, že zásah do zbraně vyvolává signál o zásahu.

### PLATNOST NEBO PRÁVO ZÁSAHU

#### Úvodní poznámka

#### t.100

**Výhradně** vrchní rozhodčí musí rozhodnout o platnosti nebo právu zásahu při uplatnění následujících principů a těch, které jsou vlastní pro šavli.

#### Zachování chodu zbraní

#### t.101

- 1 Každý **správně vedený útok** (viz t.9.1) musí být kryt nebo zmařen únikem a chod zbraní musí pokračovat,

- 2 Útok je **správně proveden** tehdy, je-li proveden natažením paže a zároveň trvale ohrožuje hrotem nebo ostřím platný povrch a předchází začátek výpadu.
- 3 **Útok s výpadem je správně proveden:**
  - a) pokud při "**jednoduchém útoku**" (viz t.9.1) nápon paže začíná před začátkem výpadu, a zásah padne nejpozději při dopadu přední nohy na planš,
  - b) pokud při "**složeném útoku**" (viz t.10) nápon paže začíná během provedení první finty (záľudu, výhybu) (čl. t.103) před začátkem výpadu a zásah padne nejpozději při dopadu přední nohy na planš.
- 4 **Útok s posun-výpadem je správně proveden:**
  - a) pokud při "**jednoduchém útoku**" (viz t.9.1) nápon paže začíná před začátkem posunu a když zásah padne nejpozději při dopadu přední nohy na planš,
  - b) pokud při "**složeném útoku**" (viz t.10) nápon paže začíná během provedení první finty (čl. t. 77.1) a je následován posunem, a pokud zásah padne nejpozději během dopadu přední nohy na planš.
- 5 **Zkřížený krok, fleš** a jakýkoli pohyb vpřed, kdy zadní noha překračuje úplně nohu přední je zakázán. Každé porušení tohoto pravidla má za následek tresty platné pro přestupky 1. skupiny (čl. t.158-162, t.165, t.170) a případný zásah daný **provinivším** se šermířem bude zrušen. Naopak, správně provedený zásah soupeře se bude počítat.

**t.102**

Pro posouzení správného provedení útoku je třeba vzít v úvahu to, že:

- 1 Pokud útok začíná a **soupeř je v pozici "v lince"** (viz t. 10), útočník musí nejprve odstranit čepel soupeře. Vrchní rozhodčí musí být pozorní hlavně z toho důvodu, aby pouhý styk čepelí nebyl považován za dostatečné odstranění soupeřovy čepel.
- 2 Pokud při hledání soupeřovy čepel za účelem jejího odstranění útočník čepel nenachází (**soupeř provedl výhyb**), právo přechází na soupeře.
- 3 Pokud při začátku útoku **soupeř není v pozici "v lince"**, útok může být vykonán přímým sekem nebo s výhybem nebo stříhem nebo mu mohou předcházet finty (viz t. 77), které přinutí soupeře krýt.

**t.103**

- 1 Při složených útocích musí být finty vykonané správně, tzn.:

- a) **finta hrotem:** natažená paže, hrot ohrožující neustále platný povrch.
  - b) **finta ostřím:** natažená paže, čepel a předloktí tvoří přibližně úhel 135 °, ostří ohrožuje platný povrch,
- 2 pokud **najde soupeř čepel při některé z fint** během složeného útoku, má právo odvetu,
  - 3 při složeném útoku smí soupeř provést záraz, avšak aby byl zásah platný, musí předcházet konečnou fázi útoku o jedno šermířské tempo, tj. při **zárazu** musí padnout zásah předtím, než útočník začne poslední pohyb závěru útoku.

**t.104**

**Útok po čepeli odrazem:**

- 1 při útoku s čepelí, odrazem, pouze takový útok je správně provedený a zachovává si právo, pokud je odraz vedený na tzv. slabou část čepel soupeře, tzn. do dvou horních třetin čepel,
- 2 pokud je při útoku s čepelí vedený na silnou část soupeřovy čepel, tzn. na její dolní třetinu, tento útok je provedený nesprávně a odraz dává právo soupeři na okamžitou odvetu.

**t.105**

- 1 Kryt dává právo na **odvetu**; jednoduchá odvěta může být přímá nebo nepřímá, avšak pro zrušení každé následující akce soupeře musí být provedena bezprostředně bez zaváhání nebo pozastavení.
- 2 Proti **zásahům ostřím, rubem nebo plochou** má kryt za úlohu znemožnit zasažení platného povrchu, na který míří zásahy soupeře, z čehož vyplývá:
  - a) kryt je **proveden správně**, pokud před závěrečnou fází útočné akce zabrání zásahu na platný povrch ve směru útočné akce.
  - b) při správně provedeném krytu musí být útočná akce soupeře označena za vykrytou a tak posouzena vrchním rozhodčím i v případě, že v **důsledku ohybnosti** konec čepele útočnicka zasáhne plánovaný cíl.

**Rozhodování****t.106**

Při uplatňování těchto všeobecných zásad pro šavli musí vrchní rozhodčí rozhodovat následovně:

- 1 Jsou-li při chodu zbraní oba šermíři současně zasaženi - jedná se buď o **současnou akci** nebo o **soubod**.

První případ je daný koncepcí, což při současné akci znamená současný útok obou šermířů a v tom případě se dané zásahy ruší oběma šermířům.

- 2 Naopak, soubod je důsledkem zřejmě chybné akce jednoho ze šermířů. Proto, není-li mezi oběma zásahy šermířské tempo:

**3 Pouze napadený je zasažený:**

- a) provede-li **záraz** do jednoduchého útoku,
- b) pokud místo krytu se snaží neúspěšně o **únik**,
- c) pokud se po úspěšném krytu **zastaví** (odvěta se ztrátou tempa) na dobu, která dává soupeři právo obnovit jeho útok (obnova akce, obnova rukou, obnova útoku),
- d) pokud při složeném útoku provádí **záraz** bez získání výhody šermířského tempa,
- e) nachází-li se v pozici "**v lince**" (čl. **t. 10**) a po odrazu nebo vazbě soupeře, která odstraní jeho čepel, zasahuje opětovným postavením paže do pozice "v lince", místo toho, aby kryl útok vedený soupeřem.

**4 Pouze útočník je zasažený:**

- a) pokud během toho, kdy se **soupeř nachází "v lince"**, útočník začne útok bez odstranění soupeřovy čepele. Vrchní rozhodčí musí být pozorný, aby pouhý styk čepelí nebyl považovaný za dostatečný pro odstranění soupeřovy čepele.
- b) hledá-li čepel a nenachází (soupeř provedl **výhyb**) a pokračuje v útoku,
- c) pokud při složeném útoku, při kterém soupeř **našel jeho čepel**, pokračuje v útoku, zatímco soupeř odpovídá bezprostředně,
- d) pokud při složeném útoku **pokrčí paži** nebo se na **chvíli pozastaví**, během čehož soupeř e) provede záraz nebo útok a on naproti tomu pokračuje ve své akci,
- f) pokud je při složeném útoku **zastaven** zárazem s rozdílem šermířského tempa před konečnou fází útoku,
- g) pokud zasahuje obnovou rukou, obnovenou akcí nebo obnoveným útokem po **krytu soupeře**, který provádí bezprostřední, jednoduchou odvetu v jednom tempu a bez stažení paže,



- 5 **Šermíři se vždy znovu postaví na střeh**, pokud vrchní rozhodčí nedokáže při soubodu jasně rozhodnout na čí straně je chyba.

## Disciplinární řád soutěží

### Kapitola 1

#### ROZSAH PŮSOBNOSTI

##### *Ti, na které se vztahuje*

###### t.107

- 1 Předpisy této části platí pro **všechny osoby**, které se zúčastňují šermířských soutěží nebo pomáhají při jejich organizaci, **včetně diváků** (viz t.109, t.110, t.133).
- 2 Všechny tyto osoby jsou nazývány v následujících člancích "**šermíři**".

##### *Řád a disciplína*

###### t.108

- 1 Šermíři musí **přísně a loajálně uplatňovat** Pravidla a Stanovy FIE, zvláště pak ustanovení platná pro soutěže, tradiční pravidlo zdvořilosti a loajálnosti a výslovné příkazy funkcionářů.
- 2 Především se podřídí v rámci **pořádku, disciplíny a sportovního ducha** následujícím předpisům, přičemž každé porušení těchto pravidel může mít za následek trestný postih udělený funkcionáři, kteří mají kompetence pro oblast disciplíny, po nebo bez výstrahy, v závislosti na případě a okolnostech (viz t.158 až t.170).

###### t.109

Všechny osoby, které se zúčastňují nebo napomáhají při šermířské soutěži, jsou povinny **respektovat Řád a nesmí svojí účastí rušit řádný chod** soutěží. Během zápasů není nikdo oprávněn **přibližovat se k planši, dávat pokyny šermířům, kritizovat rozhodčí** nebo postranní rozhodčí nebo jim překážet jakýmkoliv způsobem. I **kapitán družstva** musí zůstat na místě, které mu bylo vyhrazeno a může vystoupit pouze v případech a způsobem, jakým to stanovuje čl. t.130. Vrchní rozhodčí je povinný okamžitě zastavit veškerou činnost, která narušuje dobrý chod soutěže (viz t.137.1/3).

Každá osoba, která z jakéhokoli důvodu vyhrožují nebo zraní personál, se dopustí přestupku 4. skupiny a je potrestána dle čl. t.169.

###### t.110

**Kouření** je v halách, kde se šermuje, zakázáno, ten kdo tento zákaz poruší, bude považován za rušitele pořádku při soutěži (viz t.111). Každé provinění bude potrestáno podle článků t.158-162, t.167, t.168, t.170.

###### t.111

Vrchní rozhodčí nebo Technické ředitelství, z titulu své funkce nebo na požádání oficiálního delegáta FIE nebo Organizačního výboru, rozhodne o **vykázání z místa soutěže**, s nebo bez výstrahy každého, kdo by posunky, postoji nebo slovy rušil pořádek (Řád) nebo dobrý průběh soutěže.

##### *Šermíři*

##### *Čestný závazek*

###### t.112

Samotnou skutečností, že se přihlásili do soutěže, přijímají šermíři **čestný závazek**, že budou respektovat Pravidla a rozhodnutí oficiálních činovníků, že budou uctívi vůči vrchním rozhodčím a postranním rozhodčím a že důsledně uposlechnou příkazy a pokyny vrchního rozhodčího (viz t.158-163, t.169, t.170).

##### *Odmítnutí střetnutí se soupeřem*

###### t.113

- 1 Žádný šermíř (jednotlivec nebo družstvo) členské národní federace se nesmí zúčastnit oficiálních soutěží, pokud se odmítl utkat s **kterýmkoliv šermířem** (jednotlivcem nebo družstvem), který se řádně přihlásil do soutěže. Porušení tohoto pravidla má za následek udělení trest platných pro přestupky ze 4. skupiny (čl. **t.158-162, t.169, t.170**).
- 2 **FIE** posoudí, zda je důvod a v jakém rozsahu přijmout postih vůči národní federaci, ke které ve smyslu Stanov FIE čl. 1.2.4. diskvalifikovaný patří, (viz **t.170**).

### Dostavení se včas

#### t.114

Šermíři se musí, úplně vystrojeni materiálem odpovídajícím Pravidlům (viz **t.64-70**) a připraveni na zápas, dostavit **včas a na stanovené místo** před začátkem skupiny, utkání nebo zápasu, nebo v stanoveném čase ke kontrole materiálu před svým zápasem (viz **t.64-66**), stejně jako během soutěže při každé výzvě vrchního rozhodčího.

#### t.115

- 1 V okamžiku nástupu k zápasu se šermíř dostaví na planš **zcela připravený** k šermu: Předpisová výstroj, zapnutá vesta, předpisově upravené vlasy, rukavice a zbraň držené v jedné ruce, osobní šňůra zapojená do zásuvky v číšce zbraně. Jediná výjimka je pro masku, která musí být držena v neozbrojené ruce.
- 2 Před začátkem zápasu musí být vlasy závodníků (závodnic) upevněny a uloženy pod oblečením a maskou tak, aby:
  - nezakrývaly platný povrch (a tak bránily registraci zásahu);
  - nezakrývaly jméno a národnost závodníka;
  - neměnily místo během zápasu, a nezpůsobovaly tak přerušení zápasu.

Při porušení tohoto ustanovení, rozhodčí uloží závodníkovi sankci podle přestupků z 1 skupiny (t.158-162, t.165 a t.170).

#### t.116

V žádném případě nesmí před obecnstvem dojít k **oblékání a svlékání** s výjimkou případu nehody stanovené lékařem ve službě nebo delegátem lékařské komise (viz **t.126, t.158-162, t.165, t.170**).

#### t.117

Musí se dostavit na planš k vybojování zápasu s **dvěma zbraněmi** (jedna na výměnu), **dvěma osobními šňůrami** (jedna na výměnu) a dvěma osobními šňůrami k masce (jedna na výměnu) odpovídajícími pravidlům a v dokonalém funkčním stavu (viz **t.71, t.158-162, t.165, t.170**).

#### t.118

**Před začátkem skupiny, utkání družstev nebo zápasů přímé eliminace (jednotlivců nebo družstev):**

- 1 Jestliže 10 minut před nástupem na planš, v době určené k zahájení skupiny nebo utkání družstev nebo začátku zápasu přímé eliminace (**t.66.1**), šermíř nebo družstvo **nenastoupí kompletní** na první výzvu rozhodčího, **bude/budou vyloučen/i**.
- 2 **Družstvo** je úplné, pokud jsou přítomni aspoň tři závodníci.
- 3 Utkání se mohou zúčastnit jen družstva (šermíři, kapitán, trenér, čl. **t.132.1**), která se **dostaví na první výzvu** rozhodčího, 10 minut před vyznačeným začátkem tohoto utkání **družstev**.

#### t.119

**V průběhu soutěže jednotlivců nebo družstev:**

Pokud se v průběhu soutěže (jednotlivců nebo družstev) závodník nebo družstvo **nedostaví** na přímou výzvu rozhodčího připraven k boji:

- a. závodník nebo družstvo je potrestáno **žlutou kartou**.
- b. po druhé výzvě, která následuje po 1 minutě od první výzvy, obdrží závodník nebo družstvo, které se nedostavilo **červenou kartu**.
- c. po třetí a poslední výzvě, která následuje po 1 minutě od druhé výzvy, dojde k vyloučení závodníka, který se nedostavil, ze soutěže jednotlivců nebo celého družstva ze soutěže družstev.

**t.120**

Rovněž platí, **opustí-li šermíř planš** (viz **t.23.6**), bude potrestán podle článků **t.158-162, t.165, t.170**.

**Způsob boje****t.121**

- 1 Šermíři musí bojovat **čestně** a přísně **dodržovat předpisy** těchto Pravidel. Každé porušení těchto Pravidel má za následek tresty, jak jsou uvedeny v dalším (viz **t.158-162, t.165, t.170**).
- 2 Každý zápas si musí zachovat **zdvořilý a čestný charakter**. Každý neobvyklý čin (fleš končící nárazem se strkáním či vražením do soupeře, neuspořádaný boj, pád, neobvyklé pohyby nohou, surově vedené zásahy, zásahy vedené číškou, zásahy dosažené při nebo po pádu) nebo nesportovní chování jsou přísně zakázány (viz **t.158-162, t.165, t.170**). V případě takové chyby bude případný zásah provinivšího se šermíře zrušen.

**t.122**

Před začátkem zápasu (utkání) musí oba šermíři šermířským pozdravem **pozdravit svého soupeře**, vrchního rozhodčího a diváky. Když padne poslední zásah, zápas končí, až když šermíři pozdraví svého soupeře, rozhodčího a diváky. Musí tedy zůstat stát v klidu na střežové čáře do doby rozhodnutí vrchního rozhodčího o zásahu a potom pozdravit a podat soupeři neozbrojenou ruku ihned po vyhlášení rozhodnutí. Pokud se jeden nebo oba šermíři odmítnou podřídit ustanovení tohoto pravidla, vrchní rozhodčí ho/je potrestá podle pravidel **platných pro přestupky 4. skupiny** (viz **t.158-162, t.165, t.170**). Získané body nebo umístění zůstanou započteny.

**t.123**

Během nebo na konci zápasu, a to i v případě, že šermíř již opustil planš, budou všechny přečiny proti sportovnímu duchu, jako je prudké nebo nebezpečné vrhání maskou (nebo jakoukoli jinou částí výstroje), potrestány podle čl. **t.169** (viz **t.108.1, 2 a t.109**).

**Nebojovnost – pro soutěže ČŠS platné od 1.4.2019****t.124**

Nebojovnost nastane po uplynutí minuty boje bez zásahu nebo zásahu na neplatný povrch.

Pokud **jeden nebo** oba šermíři jasně dávají najevo svoji **pasivitu v boji (nebojovnost)**, tak vrchní rozhodčí dá povel „Stát“.

**1 Soutěž jednotlivců – přímá eliminace**

Pokud nastane poprvé minuta nebojovnosti, vrchní rozhodčí potrestá jednoho nebo oba šermíře P-žlutou kartou následovně:

- a) Pokud je mezi šermíři vyrovnaný stav: rozhodčí potrestá oba šermíře P-žlutou kartou.
- b) Pokud není mezi šermíři vyrovnaný stav: rozhodčí potrestá šermíře s nižším počtem dosažených zásahů P-žlutou kartou.

Pokud nastane podruhé nebo potřetí minuta nebojovnosti, vrchní rozhodčí potrestá jednoho nebo oba šermíře P-červenou kartou následovně:

- c) Pokud je mezi šermíři vyrovnaný stav: rozhodčí potrestá oba šermíře P-červenou kartou.
- d) Pokud není mezi šermíři vyrovnaný stav: rozhodčí potrestá šermíře s nižším počtem dosažených zásahů P-červenou kartou.

Po udělení jakékoli P karty pro nebojovnost šermíři pokračují v boji až do konce třetiny, ve které byla P karta udělena.

Pokud nastane počtvrté minuta nebojovnosti, vrchní rozhodčí potrestá P-černou kartou jednoho nebo oba šermíře, kteří již obdrželi dvě P-červené karty.

Pokud je mezi šermíři vyrovnaný stav a jsou potrestáni P-černou kartou současně, vyhrává šermíř s vyšším postavením v žebříčku FIE.

**V případě potrestání obou šermířů P-černou kartou současně na turnaji ČŠS vítězí šermíř s vyšším nasazením v přímé eliminaci dané soutěže.**

## 2 Soutěž družstev

Pokud nastane poprvé minuta nebojovnosti, vrchní rozhodčí potrestá jedno nebo obě družstva P-žlutou kartou následovně:

- a) Pokud je mezi družstvy vyrovnaný stav: rozhodčí potrestá obě družstva P-žlutou kartou.
- b) Pokud není mezi družstvy vyrovnaný stav: rozhodčí potrestá družstvo s nižším počtem dosažených zásahů P-žlutou kartou.

Pokud nastane podruhé nebo potřetí minuta nebojovnosti, vrchní rozhodčí potrestá jedno nebo obě družstva P-červenou kartou následovně:

- c) Pokud je mezi družstvy vyrovnaný stav: rozhodčí potrestá obě družstva P-červenou kartou.
- d) Pokud není mezi družstvy vyrovnaný stav: rozhodčí potrestá družstvo s nižším počtem dosažených zásahů P-červenou kartou.

Po udělení jakékoli P karty pro nebojovnost šermíři pokračují v boji až do konce třetiny, ve které byla P karta udělena.

Pokud nastane počtvrté minuta nebojovnosti, vrchní rozhodčí potrestá P-černou kartou jedno nebo obě družstva, která již obdržela dvě P-červené karty.

Družstvo, které obdrželo P-černou kartu, může použít náhradníka v případě, že jej má a ještě nebyl vystřídán z taktického důvodu nebo pro zranění. V případě výměny náhradníka po obdržení P-černé karty není žádná další výměna možná, a to ani z důvodu zranění.

Jestliže po obdržení P-černé karty nemůže být provedena výměna (protože družstvo nemá náhradníka nebo byl již vyměněn), družstvo potrestáno P-černou kartou prohrává utkání.

Pokud je mezi družstvy vyrovnaný stav a jsou potrestána P-černou kartou současně, vyhrává družstvo s vyšším postavením v žebříčku FIE.

**V případě potrestání obou družstev P-černou kartou současně na turnaji ČŠS vítězí družstvo s vyšším nasazením v dané soutěži.**

## 2 Soutěž jednotlivců i družstev

- a) P-žlutá (výstraha), P-červená (trestný zásah) obdržené během jednoho zápasu nebo utkání jsou platné pouze pro tento zápas nebo utkání. Tyto tresty se nepřevádějí do následujícího zápasu ani utkání.
- b) P-černá karta znamená vyloučení pro opakovanou nebojovnost. 60-ti denní pozastavení činnosti neplatí pro tento případ, potrestanému šermíři nebo družstvu zůstává pořadí i body získané do momentu vyloučení.
- c) Rozhodčí musí zaznamenat P-žluté, P-červené a P-černé karty zvlášť na záznam z utkání. Tresty udělené pro nebojovnost se nescítají s žádnými jinými tresty.
- d) V případě rovnosti na konci předepsaného času jsou uplatněny čl. t.40.3 a t.41.5.

### t.125

Šermíř na planši či mimo ni si musí **ponechat masku na hlavě** do povelu "Stát!" daného vrchním rozhodčím. V žádném případě se nesmí obrátit na vrchního rozhodčího předtím, než vrchní rozhodčí vynese rozhodnutí (viz **t.158-162, t.165, t.170**).

### t.126

.....

### t.127

Po skončení zápas vrchní rozhodčí, zavolá oba šermíře, aby jim zřetelně oznámil skóre, které bude předáno na TR. Musí jasně oznámit: "Pan X zvítězil nad panem Z s výsledkem ...".

### **Ustanovení je platné pro soutěže pořádané v ČR**

Ihned po skončení zápasů ve skupině, pod dohledem vrchního rozhodčího, který musí zkontrolovat přesnost zapsaných výsledků, si šermíři zkontrolují zapsané výsledky a podepíší tabulku skupiny. Pokud šermíř odmítne podepsat tabulku nebo se k podpisu nedostaví, má se za to, že se zápisem souhlasí. Žádný protest týkající se těchto výsledků nemusí být poté přijat.

#### **Obrana své šance**

##### **t.128**

Šermíři jsou **povinni se snažit** o co nejlepší osobní sportovní výsledek až do konce soutěže, aniž by komukoliv zásah darovali nebo zásah od kohokoliv požadovali (viz **t.158-162, t.165, t.170**).

#### **Vedoucí delegace**

##### **t.129**

Během každé soutěže jsou šermíři stejné národnosti řízeni **vedoucím delegace** (šermíř nebo nešermíř), který odpovídá za chování a sportovní postoje šermířů své delegace vůči Technickému ředitelství a Organizačnímu výboru příslušné disciplíny.

#### **Kapitán družstva**

##### **t.130**

V soutěžích družstev má pouze **kapitán družstva** právo zasahovat u rozhodčího a/nebo u delegáta Komise rozhodčích, aby s ní/m řešil všechny otázky technického charakteru a formuloval reklamaci. Proces reklamace se řídí podle čl. t.172 a t.175.

Členové družstva, kteří **přesně dodrží jeho rozhodnutí**, nemohou být odpovědní vůči oprávněným nadřízeným orgánům. Avšak zůstávají osobně zodpovědnými za každý jimi vykonaný čin mimo zásah svého kapitána a za každý přestupek, který způsobí porušením těchto Pravidel.

#### **Trenéři, zdravotníci a technici**

##### **t.131**

- 1 Během utkání přímé eliminace **Trenéři závodníků, zdravotníci a technici** nemají právo (povolení) vstupovat během soutěží k šermířům dovnitř bariér; Trenéři mají právo být uvnitř prostoru, a to v místě vyznačeném organizátory.
- 2 Vrchní rozhodčí má právo povolit, vždy když to považuje za potřebné, aby jedna osoba **poskytla pomoc** šermíři v dané chvíli.
- 3 Každá země (stát), jejíž šermíř se aktivně účastní zápasů, které právě probíhají, může jmenovat nanejvýš **dvě osoby**, které mají právo nacházet se v blízkosti a z vnější strany bariér v okolí planše, v blízkosti vchodu k němu. Organizátoři jsou povinni zabezpečit potřebná místa pro tyto osoby.

##### **t.132**

Během soutěže družstev musí být vyhrazen prostor pro členy družstva. Pouze kapitán družstva a trenér mají právo být se šermíři uvnitř **prostoru vyhrazeného** pro členy družstva, který musí být pečlivě vyznačen.

- 1 Během utkání musí členové družstva, kteří nešermují, **zůstat v prostoru** vyhrazeném pro závodníky jejich družstva.
- 2 Během soutěže družstev nemá nikdo právo **vstoupit do prostoru planše** bez dovození vrchního rozhodčího. V případě, že dojde k tomuto přestupku, udělí vrchní rozhodčí provinivšímu se družstvu trest uvedený v čl. **t.158-162, t.165, t.170**. Výstraha udělená družstvu platí pro všechny zápasy téhož utkání. Pokud se závodník potrestaného družstva během téhož utkání dopustí jiného přestupku z 1. skupiny, vrchní rozhodčí jej potrestá červenou kartou.

#### **Diváci**

##### **t.133**

Diváci nesmí **rušit dobrý chod soutěží**, ani vykonávat cokoliv, co by mohlo ovlivnit šermíře nebo vrchní rozhodčí a musí respektovat rozhodnutí vrchních rozhodčích i tehdy, pokud s nimi nesouhlasí. Musí poslechnout pokyny, které vrchní rozhodčí považuje za potřebné vydat (viz **t. 109-110, t.167-168, t.170**).

## Kapitola 2

### DISCIPLINÁRNÍ ORGÁNY A JEJICH PRAVOMOC

#### Upřesnění

**t.134**

Tato ustanovení upravují pouze pořádek v místech konání soutěže. Podle závažnosti zjištěných porušení kázně nevyklučují použití disciplinárních pravidel FIE (Kapitola VII Statutu FIE), která doplňují nebo v případě potřeby předvídají tato ustanovení.

#### Rozhodující orgány

**t.135**

Disciplinární orgány jsou:

- Vrchní rozhodčí (viz **t.137**),
- **Delegát(i) komise rozhodčích**,
- Technické ředitelství (viz **t.139, o.15 - o.22**),
- **Pozorovatel**,
- Výkonná komise MOV na OH (viz **t.142**),
- Sekretariát FIE (viz **t.143.1/4, o.12**),
- Výkonný výbor FIE (viz **t.143.5**),
- Disciplinární komise FIE a její tribunál
- Arbitrážní sportovní soud a arbitrážní sportovní tribunál

Viz také Disciplinární řád FIE (Kapitola VII Statutu FIE).

#### Principy rozhodnutí

**t.136**

- 1 Byť přijal kterýkoliv rozhodující orgán rozhodnutí, nevyklučuje to možnost „odvolání“ se k vyššímu rozhodujícímu stupni, ale pouze jedenkrát.
- 2 Žádné rozhodnutí nemůže být změněno, pokud bylo učiněno vrchním rozhodčím při **posouzení akce** (čl. **t.172**).
- 3 Odvolání proti rozhodnutí má **odkladný účinek** jen tehdy, může-li být projednáno okamžitě.

#### Rozhodčí

**t.137**

- 1 V kompetenci vrchního rozhodčího není pouze řízení zápasu, rozhodnutí o zásazích a kontrola materiálu, má též za úlohu **zabezpečit dodržování pořádku** během zápasů, které rozhoduje (viz **t.47.2.i**).
- 2 Ve funkci řídícího boje a vrchního rozhodčího zásahů může v souladu s Pravidly **trestat** šermíře buď tím, že odmítne přiznat zásah skutečně daný soupeři nebo jim udělí zásah, který ve skutečnosti sami nedostali, nebo je vylučuje ze soutěže, v které rozhoduje, a to všechno případ od případu po výstraze nebo bez ní. V této oblasti, a pokud **rozhodl o akci**, jeho rozhodnutí je neodvolatelné (viz **t.172**).
- 3 Na základě pravomoci nad všemi účastníky soutěže nebo pomocníky při soutěži, ve které rozhoduje, může **navrhnout** Technickému ředitelství **vykázání** diváků, zdravotníků, trenérů a jiného doprovodu šermířů, z místa konání soutěže (viz **t. 158-162, t.167, t.168. t.170**).
- 4 Může **navrhnout** Technickému ředitelství jakékoliv jiné potrestání, které považuje za přiměřené (nutné) - (vyloučení z celého turnaje, zastavení činnosti nebo diskvalifikace - viz **t.139.3**).

**t.138**

**Proti rozhodnutí vrchního rozhodčího** je možno se odvolat k delegátu Arbitrážní komise nebo pozorovateli FIE (není-li delegát).

#### Technické ředitelství (TŘ) na oficiálních soutěžích FIE - (viz o.15 - o.22)

**t.139**

- 1 Technickému ředitelství, delegátům Komise rozhodčích nebo pozorovateli přináležejí rozhodovací pravomoc nad všemi šermíři, kteří se zúčastňují nebo napomáhají při turnaji, který TŘ řídí.

- 2 V případě potřeby mohou **spontánně** zasáhnout do každého sporu.
- 3 Dohlíží na dodržování pořádku a disciplíny během soutěže a uplatňují sankce podle pravidel.
- 4 Technické ředitelství **předává (zasílá) přímo do sídla FIE** oznámení o disciplinárních trestech udělených během soutěže stejně jako případné žádosti o udělení důtky, o zastavení činnosti, o zvýšení trestu, o vyškrtnutí a o vyřízení zmatečné stížnosti.
- 5 Technické ředitelství **zajišťuje** (zabezpečuje) provedení všech postihů udělených z titulu poslední instance nebo těch, které jsou neodvolatelné (viz **t.136**).

**t.140**

Proti rozhodnutím Technického ředitelství, delegátů Komise rozhodčích nebo pozorovatele, která byla přijata okamžitě nebo z moci úřední (první instance), je možno **podat odvolání** Disciplinární komisi FIE.

**t.141**

Všechna rozhodnutí TŘ, delegáta Komise rozhodčích nebo pozorovatele jsou **vykonatelná ihned**; žádné odvolání nemá odkladný účinek během soutěže.

**Výkonná komise MOV na OH****t.142**

**Výkonná komise MOV** rozhoduje jako poslední instance každý spor, který se vyskytne během Olympijských her a nemá-li přítom technický charakter. Komise zasahuje buď z moci úřední nebo na žádost některého NOV, FIE nebo Organizačního výboru.

**FIE – sekretariát, disciplinární komise, výkonný výbor, arbitrážní tribunál sportu****t.143**

- 1 Všechny disciplinární případy zaslané FIE národním svazem, Technickým ředitelstvím nebo jiným orgánem příslušným pro oficiální soutěže FIE se adresují **sekretariátu FIE**, který je předá příslušnému orgánu.
- 2 **Disciplinární komise FIE** je výkonným orgánem FIE, který v oblasti řízení FIE řeší všechny disciplinární případy zaslané FIE a odvolání proti rozhodnutí TŘ, delegáta arbitrážní komise nebo pozorovatele (není-li delegát).
- 3 **Arbitrážní tribunál sportu (TAS)** rozhoduje o všech odvolání proti rozhodnutí Disciplinární komise.
- 4 V naléhavých případech **Sekretariát FIE** může přijmout předběžná administrativní opatření vedoucí k odročení nároku spadajícího do pravomoci FIE v souladu s disciplinárním řádem.
- 5 **Výkonný výbor FIE** zajišťuje dodržování a provádění rozhodnutí Disciplinární komise.

Viz Disciplinární řád FIE (kapitola VII. Statutu FIE).

**Kapitola 3****TRESTY****Kategorie****t.144**

Existují různé **kategorie** trestů, které se uplatňují pro různé druhy přestupků (viz t. 158 a násl.).

- 1 **Tresty v boji**, které se udělují za přestupky v boji, jsou tyto:
  - ztráta pudy,
  - odmítnutí uznání skutečně daného zásahu,
  - udělení zásahu, který nebyl skutečně obdrženo,
  - vyloučení ze soutěže.



- 2 Disciplinární tresty**, které se uplatňují při přestupcích vůči pořádku, disciplíně nebo sportovnímu duchu, jsou tyto:
- udělení zásahu ve skutečnosti neobdrženého,
  - vyloučení ze soutěže,
  - vyloučení z turnaje,
  - vykázaní z místa soutěže,
  - diskvalifikace,
  - pokárání,
  - pokuta,
  - dočasné zastavení činnosti,
  - vyškrtnutí.

**t.145**

- 1 Všechny tyto tresty mohou být **uloženy** orgány příslušnými pro danou soutěž: rozhodčím a Technickým ředitelstvím, s výjimkou vyškrtnutí.
- 2 **Dočasné** zastavení činnosti může být uplatněno příslušnými orgány pouze v případě odmítnutí pozdravu (čl. **t.122, t.170**).

Viz Disciplinární řád FIE (kapitola VII. Statutu FIE).

**Tresty v boji****t.146**

.....

**Odmítnutí uznání skutečně dosaženého zásahu****t.147**

I přesto, že skutečně zasáhl svého soupeře na platném povrchu, může být šermířovi odejmut (neuznán) zásah buď proto, že nepadl v čase vyhrazeném pro boj, nebo proto, že překročil hranice planše, nebo v důsledku závad na elektrických zařízeních, nebo proto, že tento zásah doprovázel násilný čin, nebo pro jakýkoli jiný důvod uvedený v člancích Pravidel viz **t.25.2, t.28.2, t.29, t.33.2/4, t.44.2, t.73, t.80, t.89.2, t.93.1, t.94, t.95, t.96.3, t.99.1-2, t.106, t.121.2, t.137.2, t.161, t.170**.

**Udělení ve skutečnosti neobdrženého zásahu****t.148**

Šermíř může obdržet **zásah**, který ve skutečnosti nedostal buď v důsledku vystoupení z planše za koncovou čáru (viz **t.34**), nebo v důsledku přestupku, při kterém bránil soupeři šermovat (fleš s nárazem, používání neozbrojené paže, atd.) (viz **t.137.2, t.162.1/2, t.165, t.166, t.167.1, t.170**).

**Vyloučení****t.149**

- 1 Šermíř, který se dopustí v boji nějakého **násilí nebo pomstychtivých činů** vůči svému soupeři, stejně jako ten, který **nebrání čestně svoji šanci** nebo který má **zisk z podvodné domluvy** se svým soupeřem, může být vyloučen ze soutěže.
- 2 **Šermíř vyloučený** ze soutěže už nemůže v ní znovu pokračovat, ani v případě, že se probojoval do další části soutěže; ztrácí nárok na celkové umístění a závodníci klasifikovaní po něm se posunou výše o jedno místo ve výsledcích soutěže. V případě závodníků na dvou třetích místech rozhoduje o jejich posunutí původní zařazení do tabulky eliminace. V každém případě však smí být posunut ve výsledcích soutěže pouze závodník, který získal nějaký bod.

**Disciplinární tresty****Vyloučení ze soutěže****t.150**

- 1 **Vyloučení ze soutěže** je možné též z důvodu disciplinárního přestupku (nedostavení se na planš, nepředpisové zbraně, odsouzeníhodné chování vůči personálu, atd.).
- 2 Důsledky tohoto vyloučení jsou totožné s těmi, které byly stanoveny ve výše uvedeném čl. **t.149**.

**Vyloučení z turnaje**

**t.151**

- 1 Šermíř vyloučený z turnaje nebude připuštěn na start **žádné** soutěže tohoto turnaje a to ani ve stejné ani jiné zbrani.
- 2 Při **udělení trestu družstvu** musí být případ každého z jeho členů posuzován individuálně (zvláště) a některý člen tohoto družstva může být případně potrestán odlišnými disciplinárními opatřeními, než jsou ty, které budou použity proti ostatním (viz **t.130**).

**t.152**

Všichni účastníci nebo pomocníci nešermíři (trenéři, ošetřovatelé, technici, doprovod, personál, diváci) mohou být objektem **vyloučení**, které může mít za následek zákaz jejich vstupu na místo konání soutěže nebo turnaje během jeho trvání (viz **t.133, t.137.3, t.170**). Toto opatření nedává nárok na zadostiučinění pro nikoho.

**Diskvalifikace****t.153**

- 1 **Diskvalifikace** šermíře, nemusí mít nutně za následek zastavení jeho činnosti nebo jeho vyškrtnutí, pokud nešlo o zlý úmysl; avšak za podvodný pokus je možné požadovat dodatečné sankce vůči tomuto šermíři.
- 2 **Družstvo, které nastoupí s diskvalifikovaným šermířem**, nutně následuje jeho osud a bude rovněž diskvalifikováno.
- 3 Důsledky takovéto diskvalifikace jsou totožné s vyloučením ze soutěže (viz **t.149**).

**Pokárání****t.154**

V případech, které nevyžadují přísnější disciplinární potrestání, může šermíř nebo personál obdržet trest **pokáráním**.

**Dočasné zastavení činnosti****t.155**

- 1 **Šermíř, který má dočasně zastavenou činnost**, se nemůže zúčastnit žádné oficiální soutěže FIE v průběhu doby zastavení jeho činnosti.
- 2 Všechny další osoby, které mají zastavenou činnost, nemohou vykonávat své funkce v časovém období a v rozsahu daném zastavením činnosti.

**Vyškrtnutí****t.156**

Vyškrtnutí má totožné důsledky jako zastavení činnosti (suspendace), avšak natrvalo .

**Uvědomění o sankcích****t.157**

- 1 Technické ředitelství je povinné **informovat** bez odkladu sídlo FIE o **sankcích**, které byly přijaty během soutěže, a o jejich důvodu (čl. **t.139.4**).
- 2 V průběhu **OH** musí Technické ředitelství upozornit MOV cestou Organizačního výboru.

**Kapitola 4****SANKCE A PRAVOMOCI PŘI ROZHODOVÁNÍ****Povaha sankcí****t.158**

Existují **tři druhy použitelných sankcí** v případech, které jsou uvedeny v tabulce článku t.120. Pokud musí rozhodčí trestat šermíře, který spáchal více přestupků současně, trestá nejprve ten méně vážný.

**t.159**

Sankce je možno **hromadit (kumulovat) a jsou platné pro zápas** kromě těch, které jsou označené **ČERNOU KARTOU**, která znamená vyloučení ze soutěže, zastavení činnosti pro

zbývající část soutěže a na 60 dnů následujících v téže nebo v následující sezóně nebo obou (viz t.169.2) (1.září - MS juniorů, 1.září - MS seniorů).

**t.160**

Naopak vyloučení družstva z turnaje pro černou kartu není vyloučením družstva pro následující soutěž, ale nesmí použít potrestaného závodníka.

**t.161**

Některé přestupky mohou mít za následek **zrušení** zásahu dosaženého provinivším se šermířem. Během zápasu se ruší pouze zásahy dosažené ve spojení s přestupkem (viz t.170).

**t.162**

Existují následující **sankce**:

- 1 **Výstraha**, označuje se **ŽLUTOU KARTOU**, kterou vrchní rozhodčí označí provinivšího se šermíře. Šermíř v tom okamžiku ví, že při jakémkoli dalším přestupku z jeho strany bude následovat trestný zásah,
- 2 **Trestný zásah**, označuje se **ČERVENOU KARTOU**, kterou vrchní rozhodčí označí provinivšího se šermíře. Jeden zásah se připočítá ke skóre jeho soupeře a má za následek, jedná-li se o poslední zásah, ztrátu zápasu. Navíc, po každé **ČERVENÉ KARTĚ** může následovat pouze **ČERVENÁ KARTA** nebo **ČERNÁ KARTA**, podle povahy nového přestupku (t.170),
- 3 Vyloučení šermíře ze soutěže, zastavení činnosti pro zbývající část soutěže a na 60 následujících dnů v probíhající nebo následující sezóně. Vrchní rozhodčí ukáže **ČERNOU KARTOU** provinivší se osobě.
- 4 **Vykázání z místa soutěže (všechny osoby rušící pořádek).**

**t.163**

Všechny výstrahy (žluté karty), trestné zásahy (červené karty) a vyloučení ze soutěže (černé karty), stejně jako skupina, do které patří, musí být **uvedeny v zápisu** zápasu, skupiny nebo utkání.

**Pravomoci****t.164**

**Přestupky a sankce** za ně, které jsou uvedeny v různých článcích Pravidel, jsou shrnuty v tabulce článku t.170; jsou rozděleny do čtyř skupin (čl. t.165-169).

Všechny sankce jsou v **pravomoci vrchního rozhodčího**, avšak úřední zásah Technického ředitelství je vždy možný (čl. t.139.1/2/3).

**Přestupky první skupiny****t.165**

V první skupině se první přestupek při jakékoliv chybě trestá **ŽLUTOU KARTOU** (výstraha). Dopustí-li se šermíř v tom samém zápase dalšího přestupku z této skupiny, potrestá ho vrchní rozhodčí pokaždé **ČERVENOU KARTOU** (trestný zásah). Byl-li provinivší se šermíř už potrestán **ČERVENOU KARTOU** za přestupek z druhé nebo třetí skupiny, dostane **ČERVENOU KARTU** už při prvním přestupku patřícím do první skupiny.

**Přestupky druhé skupiny****t.166**

V druhé skupině se každý přestupek trestá od prvního provinění **ČERVENOU KARTOU** (trestný zásah).

**Přestupky třetí skupiny****t.167**

- 1 V třetí skupině se trestá první přestupek **ČERVENOU KARTOU**, to je trestným zásahem (a to i v případě, že provinivší se šermíř už **ČERVENOU KARTU** dostal za přestupek první nebo druhé skupiny).
- 2 Pokud se šermíř dopustí v tom samém zápase dalšího přestupku z této skupiny, potrestá ho vrchní rozhodčí **ČERNOU KARTOU**: vyloučení ze soutěže, zastavení činnosti pro zbývající část

soutěže a na následující 2 měsíce v téže nebo v následující sezóně (1.říjen - MS juniorů a 1.leden - MS seniorů).

**t.168**

Každá osoba **rušící pořádek mimo planše** obdrží:

- 1 při prvním přestupku výstrahu (**ŽLUTOU KARTU**), platnou pro celou soutěž, která musí být zaznamenána v zápise zápasu a zaznamenána v Technickém ředitelství;
- 2 při druhém přestupku během té samé soutěže **ČERNOU KARTU**.
- 3 Při nejzávažnějších případech týkajících se rušení pořádku na planši a mimo planš může vrchní rozhodčí vyloučit nebo vykázat provinilce **okamžitě**.

***Přestupky čtvrté skupiny*****t.169**

Ve čtvrté skupině se první přestupek trestá **ČERNOU KARTOU**: vyloučení ze soutěže, zastavení činnosti pro zbývající část soutěže a na 2 následující měsíce v téže nebo v následující sezóně (1.říjen MS juniorů, 1.leden MS seniorů). Naopak vyloučení družstva z turnaje pro černou kartu není vyloučením družstva pro následující soutěž, ale nesmí použít potrestaného závodníka.

- 1 Ve čtvrté skupině se první přestupek trestá **ČERNOU KARTOU**: vyloučení ze soutěže, zastavení činnosti pro zbývající část soutěže a na 60 následujících dnů v téže nebo v následující sezóně nebo obou (1.září MS juniorů, 1.září MS seniorů). Naopak vyloučení družstva z turnaje pro černou kartu není vyloučením družstva pro následující soutěž, ale nesmí použít potrestaného závodníka.
- 2 Krom toho každá černá karta udělená na soutěži pořádanou FIE nebo některou z Konfederací, která uznala disciplinární kodex FIE, musí být oznámena do 10 dnů prezidentovi FIE. Ten posoudí závažnost přestupku, reportovaného delegátem FIE nebo Technickým ředitelstvím nebo předsedou právní komise, a vyzve k předložení disciplinární komisi, aby zjistila, zda sankce aplikované během soutěže musejí být uloženy.

***Přestupky a jim odpovídající tresty*****t.170**

Tato tabulka je pouze shrnutí a nenahrazuje znění příslušných článků. V případě pochybností je nutné nahlédnout do úplného znění článku.

**t.170 (1 ze 2) Přestupky a jim odpovídající tresty**

Přestupek		Článek	Tresty		
0.1	Chybějící jméno a národnost na zádech, chybějící národní logo nebo národní oblečení na Mistrovství světa, SP družstev seniorů a Mistrovství zón družstev seniorů <i>Platnost od 2019/2020: Chybějící jméno a národnost na zádech, chybějící národní oblečení nebo logo</i>	t.74	<b>Vyloučení ze soutěže</b>		
0.2	Chybějící jméno na zádech po výměně neregulární elektrické vesty	t.75			
0.3	Nedostavení se na první výzvu rozhodčího 10 min. před stanoveným začátkem skupiny, utkání družstev nebo zápasu přímé eliminace	t.118			
0.4	Nedostavení se přítomného závodníka na planš na výzvu rozhodčího vykonanou ve 3 jednodominutových intervalech	t.119	1. výzva	2. výzva	3. výzva vyloučení
0.5	<i>Nebojovnost: uložené sankce jsou zachyceny specifickými „P-kartami“, které nejsou počítány s žádnými jinými přestupky</i>	t.124	1. výzva	2. a 3. výzva	4. výzva vyloučení
<b>1. skupina</b>			1. přestupek	2. přestupek	3. a další
1.1	Opuštění planše bez povolení	t.23.6	<b>ŽLUTÁ KARTA</b>	<b>ČERVENÁ KARTA</b>	<b>ČERVENÁ KARTA</b>
1.2	Srážka za účelem zabránění zásahu (*)	t.25.2			
1.3	Otáčení se k soupeři zády (*)	t.27.2			
1.4	Zákrývání, nahrazování platného povrchu (*)	t.29.2; t.30.1; t.79			
1.5	Dotyk, uchopení elektrického materiálu (*)	t.29.3			
1.6	Vystoupení stranou za účelem vyhnouti se zásahu (*)	t.35.3			
1.7	Úmyslné přerušování boje	t.43.2			
1.8	Nepředpisové oblečení a materiál. Nedodržení pravidla o průhybu čepele. Chybějící náhradní zbraň nebo osobní šňůra	t.71; t.72; t.73.1.a; t.117			
1.9	Narovnávání čepele o planš	t.76.2; t.90.2; t.96.5			
1.10	Ve fletu a v kordu pokládání nebo tahání hrotu po vodivé planši	t.76.2; t.90.2			
1.12	V šavli úder košem (*), zkřížený krok, fleš a každý pohyb vpřed se zkřížením nohou, chodidel (*)	t.96.3; t.101.5			
1.13	Odmítnutí poslušnosti	t.108; t.112			
1.14	Nepředpisové vlasy	t.115.2			
1.15	Strkání, pády, neobvyklé pohyby (*), sundání masky před povel "Stát", vysvlékání se na planši	t.116; t.121.2; t.125; t.126			
1.16	Nenormální pohyby (*), brutální (surové) body nebo seký nebo zásahy dosažené při pádu a po pádu (*)	t.121.2			
1.17	Neoprávněný protest (reklamáce): zpochybnění rozhodnutí rozhodčího týkajícího se „akce“	t.172; t.173; t.174			
1.18	Vniknutí do prostoru planše bez povolení rozhodčího (+)	t.132.2			
<b>2. skupina</b>					
2.1	Používání neozbrojené paže (*)	t.29.1; t.30	<b>ČERVENÁ KARTA</b>	<b>ČERVENÁ KARTA</b>	<b>ČERVENÁ KARTA</b>
2.2	Žádost o přerušování boje z důvodu zranění/křeče, které nebylo uznáno	T45.3			
2.3	Chybějící značka kontroly (*)	t.73.1.a			
2.4	Chybějící jméno a národnost na zádech, chybějící národní logo na soutěžích SP seniorů jednotlivců a mistrovství zón seniorů jednotlivců <i>Bude zrušeno od sezóny 2019/2020</i>	t.74			
2.5	Úmyslný zásah mimo soupeře (*)	t.55.2			
2.6	Násilný čin, nebezpečný, mstivý úder číškou nebo dlaní (*)	t.121.2; t.147; t.149.1			

3. skupina			1. přestupek	2. přestupek
3.1	Šermíř rušící pořádek na planši. Ve zvláště závažných případech, rozhodčí může udělit okamžitě černou kartu (t.118.4).	t.108.2; t.109; t.110; t.137.2	ČERVENÁ KARTA	ČERNÁ KARTA
3.2	Nečestný boj (*)	t.121		
3.3	Přestupek proti reklamě	Kodex reklamy šermíře		
3.4	Každá osoba rušící pořádek na planši. Ve zvláště závažných případech, rozhodčí může udělit okamžitě černou kartu (t.118.4).	t.109; t.110; t.111 t.132.2; t.133; t.137.3/4; t.168	ŽLUTÁ KARTA	ČERNÁ KARTA
3.5	Rozzcívování nebo trénování bez předepsaného oblečení a materiál odpovídající pravidlům FIE.	t.20.2		
3.6	Nesportovní chování	t.121.2		

4. skupina			Tresty (karty)
4.1	Používání elektronického dorozumivacího zařízení umožňující komunikaci v průběhu boje	t.64.6; t.68; t.73.1.g	ČERNÁ KARTA
4.2	Podvod, napodobení nebo přemístění kontrolní značky	t.73.1c/d/e	
4.3	Materiál upravený tak, že umožňuje libovolně zaznamenávat zásahy, nebo způsobit nefunkčnost elektrického signalizačního přístroje	t.73.1.f; m.5.5.d	
4.4	Odmítnutí šermíře střetnout se se soupeřem (jednotlivec nebo družstvo) řádně přihlášeným	t.113	
4.5	Přestupek proti sportovnímu duchu	t.121.2; t.122; t.123; t.149.1	
4.6	Odepření pozdravit soupeře, rozhodčího a diváky při nástupu k zápasu nebo po posledním zásahu	t.122	
4.7	Ulehčování soupeři, domluva s ním	t.128; t.149.1	
4.8	Úmyslná brutalita	t.149.1	
4.9	Doping	o.107	

Vysvětlivky	
(*)	Zrušení zásahu dosaženého provinivším se šermířem
(+)	Specifická <b>ŽLUTÁ KARTA</b> pro celé družstvo a platná po celou dobu utkání družstev. Jestliže se šermíř dopustí během téhož utkání přestupku z 1. skupiny trestů, rozhodčí vždy potrestá šermíře <b>ČERVENOU KARTOU</b>
<b>ŽLUTÁ KARTA</b>	Výstraha platná pro zápas. Proviní-li se šermíř přestupkem 1. skupiny poté, co obdržel <b>ČERVENOU KARTU</b> - bez ohledu na důvod - dostane znovu <b>ČERVENOU KARTU</b>
<b>ČERVENÁ KARTA</b>	Trestný zásah
<b>ČERNÁ KARTA</b>	<b>Vyloučení ze soutěže**</b> , zastavení činnosti pro zbývající část soutěže a na 60 dnů v právě probíhající sezóně nebo následující v následující (1. říjen pro MS - juniorů a 1. leden pro MS - seniorů)
	Šermíř dostane <b>ČERNOU KARTU</b> za přestupek ze 3. skupiny pouze v případě, že se předtím dopustil přestupku z téže 3. skupiny, který byl potrestán <b>ČERVENOU KARTOU</b>
<b>P KARTY</b>	<b>P-žlutá</b> (výstraha), <b>P-červená</b> (trestný zásah), <b>P-černá</b> (možná ztráta utkání nebo zápasu). V případě P-černé karty <b>není nikdy uplatněno zastavení činnosti na 60 dnů</b> , potrestaný šermíř nebo družstvo je v konečném pořadí umístěno, jako by ztratilo utkání/zápas. Získávají odpovídající body.

\*\*Platí pro soutěže FIE, Pro soutěže pořádané ČSS platí Disciplinární řád

## Kapitola 5

### PROJEDNÁVÁNÍ

#### Princip

**t.171**

Různé sankce **vynášejí kompetentní orgány**, které rozhodují spravedlivě s ohledem na závažnost chyby a na okolnosti, při kterých k ní došlo (viz **t.135 a násl., t.158-162, t.176-178**).

#### Reklamacce a odvolání

#### Proti rozhodnutí vrchního rozhodčího

**t.172**

- 1 Proti jakémukoliv rozhodnutí vrchního rozhodčího "týkajícího se akce" **není možno protestovat**, mimo rozsah povolený dle čl. o.105 a t.60-t.63, týkající se video-rozhodování (čl. **t.136.1/2, t.137.2**).
- 2 Poruší-li některý šermíř tento princip tím, že **zpochybní rozhodnutí vrchního rozhodčího** "týkající se akce" v průběhu zápasu, bude potrestán podle ustanovení Pravidel (**t.158-162, t.165, t.170**). Avšak pokud vrchní rozhodčí **neuplatní některá formální ustanovení** Pravidel nebo pokud jedná s nimi v rozporu, je možné přijmout reklamaci z uvedeného důvodu. Rozhodnutí „týkající se akce“ zahrnuje, avšak nelimituje, všechna rozhodnutí rozhodčího týkající se jeho výkladu akce uskutečněné na planši, jako je platnost nebo právo zásahu, jestliže šermíř překročil postranní nebo koncovou čáru planše nebo jestliže chování osoby představuje přestupek 3. skupiny nebo 4.skupiny.

**t.173**

Tuto **reklamaci** musí uplatnit:

- 1 šermíř v soutěži **jednotlivců**,
- 2 šermíř nebo kapitán družstva při soutěžích družstev, bez jakýchkoliv formalit, avšak zdvořile, musí být podána **ústně** vrchnímu rozhodčímu a to **bezprostředně** a před každým dalším rozhodnutím o zásahu.

**t.174**

Pokud vrchní rozhodčí trvá na svém názoru, delegát arbitrážní komise nebo pozorovatel (není-li delegát) je oprávněn rozhodnout o odvolání se (**t.141**). Bude-li takovéto odvolání posouzeno jako neoprávněné, obdrží šermíř tresty podle článků **t.158-162, t.165, t.170**.

#### Jiné reklamacce a odvolání

**t.175**

Stížnosti a reklamacce, netýkající se rozhodnutí rozhodčího, musí být formulovány **bez odkladu, písemně**; mají být adresovány Technickému ředitelství.

**t.176**

Pokud je stížnost nebo reklamacce podána proti prvotnímu rozhodnutí Technického ředitelství nebo proti rozhodnutí oficiálního delegáta FIE je adresována Kanceláři FIE, v souladu s čl. 7.2 Stanov a t.140.

#### Projednávání sporu (zasedání)

**t.177**

Rozhodnutí Technického ředitelství se přijímají **většinou hlasů**, v případě rovnosti hlasů je rozhodující hlas předsedy.

#### Opakování přestupku (Recidiva)

**t.178**

- 1 Při přestupcích vůči sportovnímu duchu, pořádku nebo disciplíně platí, že byl-li udělený trest: pokárání, vyloučení, diskvalifikace nebo zastavení činnosti, považuje se za **recidivu**, pokud se šermíř dopustí nového přestupku, odlišného od pravidel zápasu, v průběhu období dvou let.
- 2 V případě recidivy bude **udělen následující trest**:

- a) vyloučení ze soutěže**, pokud předcházející trest bylo pokárání,
- b) diskvalifikace z turnaje**, pokud předcházející trest bylo vyloučení nebo diskvalifikace ze soutěže,

Viz také Disciplinární řád FIE (Kapitola VII Statutu FIE).